Djeco társasjáték – **Little Observation Bzzz** Cikkszám: **DJ08561**

Ajánlott életkor: 2,5 - 5 év **I Játékosok száma:** 2-4 fő **I Játékidő**: 10 perc
A játék tartalma: 6 műanyag rovar, 15 virág alakú kártya, 24 rovarkártya
A játék célja: 5 rovarkártyát gyűjteni**.**

Előkészületek: A 15 virágot az asztal közepére tesszük. A 6 rovart véletlenszerűen elhelyezzük 6 különböző virágon. A 24 kártyát megkeverjük és a játékosok elé tesszük képpel lefordított pakliban.



A játék menete: A játék több körből áll.

- Minden körben más játékos vállalja a **nektárgyűjtő** szerepét.

Megjegyzés: az 1. körben a legidősebb játékos lesz a nektárgyűjtő.

- A többiek **felderítők** lesznek.

Egy kör menete:

1. A felderítők megpróbálják memorizálni a rovarok helyét a virágokon, majd megfordulnak és becsukják a szemüket.
2. A nektárgyűjtő eközben húz egy kártyát és a rajta látható rovart egy másik virágra helyezi át.
3. Ahogy elkészül a nektárgyűjtő, azt kiáltja: „1-2-3, megfordulni!”
4. A felderítők megfordulnak és megpróbálják eltalálni, hogy melyik rovar került másik virágra.
5. Ahogy egy felderítő tudja a választ, azt mondja: „BZZZ!” és a nektárgyűjtő fülébe súgja a rovar nevét.
   Megjegyzés: ha egyszerre több felderítő is azt kiáltja, hogy „BZZZ!”, akkor szépen egymás után súgják a nektárgyűjtő fülébe a választ.

A, Ha helyes a válasz, akkor a felderítő megkapja a nektárgyűjtő által húzott rovarkártyát. (Ha egyszerre több helyes válasz is születik, akkor a többiek a pakli tetejéről húzhatnak kártyát maguknak).
B, Ha helytelen a válasz, akkor a következő játékos, aki „BZZZ!”-t kiált, ő súghatja meg a nektárgyűjtőnek a választ.
Ha minden válasz helytelen, akkor a kártya visszakerül a pakli aljára.

Ezután újabb kör kezdődik: a nektárgyűjtő szerepe átkerül a következő játékosra.

A játék vége: Aki elsőként gyűjt össze 5 rovarkártyát, megnyeri a játékot.

Játékvariáció nagyobbaknak: A játékot nehezítésképpen úgy is játszhatjuk, hogy a nektárgyűjtő 2 kártyát húz, így 2 rovart kell áthelyeznie. A helyes megfejtő pedig mind a 2 kártyát megkapja. Helytelen válasz esetén egy kártyát sem kap.

Játékvariáció a legkisebbeknek: A legfiatalabb nektárgyűjtők és felfedezők esetében csökkenthetjük a virágok és/vagy a rovarok mennyiségét.

Babayaga játéka, Design: Nathalie Choux

Djeco társasjáték – **Little Observation Bzzz** Cikkszám: **DJ08561**

Ajánlott életkor: 2,5 - 5 év **I Játékosok száma:** 2-4 fő **I Játékidő**: 10 perc
A játék tartalma: 6 műanyag rovar, 15 virág alakú kártya, 24 rovarkártya
A játék célja: 5 rovarkártyát gyűjteni**.**

Előkészületek: A 15 virágot az asztal közepére tesszük. A 6 rovart véletlenszerűen elhelyezzük 6 különböző virágon. A 24 kártyát megkeverjük és a játékosok elé tesszük képpel lefordított pakliban.



A játék menete: A játék több körből áll.

- Minden körben más játékos vállalja a **nektárgyűjtő** szerepét.

Megjegyzés: az 1. körben a legidősebb játékos lesz a nektárgyűjtő.

- A többiek **felderítők** lesznek.

Egy kör menete:

6. A felderítők megpróbálják memorizálni a rovarok helyét a virágokon, majd megfordulnak és becsukják a szemüket.
7. A nektárgyűjtő eközben húz egy kártyát és a rajta látható rovart egy másik virágra helyezi át.
8. Ahogy elkészül a nektárgyűjtő, azt kiáltja: „1-2-3, megfordulni!”
9. A felderítők megfordulnak és megpróbálják eltalálni, hogy melyik rovar került másik virágra.
10. Ahogy egy felderítő tudja a választ, azt mondja: „BZZZ!” és a nektárgyűjtő fülébe súgja a rovar nevét.
    Megjegyzés: ha egyszerre több felderítő is azt kiáltja, hogy „BZZZ!”, akkor szépen egymás után súgják a nektárgyűjtő fülébe a választ.

A, Ha helyes a válasz, akkor a felderítő megkapja a nektárgyűjtő által húzott rovarkártyát. (Ha egyszerre több helyes válasz is születik, akkor a többiek a pakli tetejéről húzhatnak kártyát maguknak).
B, Ha helytelen a válasz, akkor a következő játékos, aki „BZZZ!”-t kiált, ő súghatja meg a nektárgyűjtőnek a választ.
Ha minden válasz helytelen, akkor a kártya visszakerül a pakli aljára.

Ezután újabb kör kezdődik: a nektárgyűjtő szerepe átkerül a következő játékosra.

A játék vége: Aki elsőként gyűjt össze 5 rovarkártyát, megnyeri a játékot.

Játékvariáció nagyobbaknak: A játékot nehezítésképpen úgy is játszhatjuk, hogy a nektárgyűjtő 2 kártyát húz, így 2 rovart kell áthelyeznie. A helyes megfejtő pedig mind a 2 kártyát megkapja. Helytelen válasz esetén egy kártyát sem kap.

Játékvariáció a legkisebbeknek: A legfiatalabb nektárgyűjtők és felfedezők esetében csökkenthetjük a virágok és/vagy a rovarok mennyiségét.

Babayaga játéka, Design: Nathalie Choux