Djeco kockajáték – **Toc Toc Bricks**

Cikkszám: **DJ00839**

Ajánlott életkor: 3-5 éves korig
Játékosok száma: 2-4 játékos részére
A játék tartalma: 4 játéktábla, 1 dobókocka, 32 tégla (kártya)
A játék célja: Elsőként megépíteni a saját házikót

Előkészületek:

- Minden játékos választ magának egy tetszőleges házikót.
- Mindenki vesz magának egy téglát, amit rátesz a házára.
- A többi téglát berakjuk az asztal közepére.



A játék menete:

- A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, majd órajárás szerint követik egymást a játékosok.
- A soron lévő játékos dob a kockával és végrehajtja az ott látható akciót.

Lehetséges akciók:

– MALAC - A játékos elvehet 1 téglát középről.

– 2 MALAC - A játékos elvehet 2 téglát középről.

– Fújtató FARKAS – A játékos ad 1 téglát a sajátjából annak a játékostársának, akinek a legkevesebb van (döntetlen esetén a játékos dönti el, kinek adja)

– KONDÉR - A játékos visszatesz 1 téglát az asztal közepére

– X -A játékos kimarad a dobásból

– Napocska – Micsoda szerencse! A játékos elvehet 1 téglát középről és dobhat még egyszer. Ha újra napot dob, vehet még 1 téglát, de már nem dobhat újra.

Megjegyzés: Ha egy játékosnak már 7 téglája van és „NAPOT” dob, akkor elveszi a téglát, és megnyeri a játékot anélkül, hogy újra dobna.
Amikor egy játékos téglát szerez, rögtön lerakja a táblájára, hogy követhető legyen, hogy áll a házépítés.

A játék vége:
Az a játékos nyeri a játékot, akinek elsőként összegyűlik 8 téglája – elkészül a házacskája.

Dino játéka, Design: Edouard Manceau

Djeco kockajáték – **Toc Toc Bricks**

Cikkszám: **DJ00839**

Ajánlott életkor: 3-5 éves korig
Játékosok száma: 2-4 játékos részére
A játék tartalma: 4 játéktábla, 1 dobókocka, 32 tégla (kártya)
A játék célja: Elsőként megépíteni a saját házikót

Előkészületek:

- Minden játékos választ magának egy tetszőleges házikót.
- Mindenki vesz magának egy téglát, amit rátesz a házára.
- A többi téglát berakjuk az asztal közepére.



A játék menete:

- A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, majd órajárás szerint követik egymást a játékosok.
- A soron lévő játékos dob a kockával és végrehajtja az ott látható akciót.

Lehetséges akciók:

– MALAC - A játékos elvehet 1 téglát középről.

– 2 MALAC - A játékos elvehet 2 téglát középről.

– Fújtató FARKAS – A játékos ad 1 téglát a sajátjából annak a játékostársának, akinek a legkevesebb van (döntetlen esetén a játékos dönti el, kinek adja)

– KONDÉR - A játékos visszatesz 1 téglát az asztal közepére

– X -A játékos kimarad a dobásból

– Napocska – Micsoda szerencse! A játékos elvehet 1 téglát középről és dobhat még egyszer. Ha újra napot dob, vehet még 1 téglát, de már nem dobhat újra.

Megjegyzés: Ha egy játékosnak már 7 téglája van és „NAPOT” dob, akkor elveszi a téglát, és megnyeri a játékot anélkül, hogy újra dobna.
Amikor egy játékos téglát szerez, rögtön lerakja a táblájára, hogy követhető legyen, hogy áll a házépítés.

A játék vége:
Az a játékos nyeri a játékot, akinek elsőként összegyűlik 8 téglája – elkészül a házacskája.

Dino játéka, Design: Edouard Manceau