Djeco társasjáték – **Crazy Obs! Photo booth** Cikkszám: **DJ05245**

Ajánlott életkor: 4-99 év **| Játékosok száma:** 1-4 fő **| Játékidő**: 15 perc
A játék tartalma: 4 játéktábla, melyeket összeállítva egy nagy képet kapunk,
+200 képecske, +1 vászonzsák
A játék célja: A lehető leggyorsabban megtalálni a keresett képet és a legtöbb kártyát gyűjteni.



Előkészületek: Összeállítjuk a 4 részből a nagy táblát. A játékosok számától függően meghatározott mennyiségű kártyácskát teszünk a zsákba:
● 1 játékosnál: 18 képet, ● 2 játékosnál: 20 képet,
● 3 játékosnál: 25 képet, ● 4 játékosnál: 30 képet.
Utána jól megrázzuk a zsákot, hogy a képek összekeveredjenek.

A játék menete: A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. Húz egy kártyát a zsákból és megmutatja a többieknek. Ezután indul a verseny, hogy ki találja meg elsőként a képet a táblán. Ha egy játékos megtalálja, rámutat a táblán az ujjával. A többiek ellenőrzik a helyességét.



- Ha helyes a megoldás, a játékos megkapja a kártyát és maga elé teszi.
- Ha helytelen a megoldás, akkor tovább folytatódik a keresés.

Végül a zsákot továbbadják a bal oldalon ülő játékosnak, aki húz egy kártyát és megmutatja a többieknek…és így tovább.
Megjegyzés: Ha senki sem találja a képet, akkor a kártyát félretesszük és a játék folytatódik.

A játék vége: A játék akkor ér véget, ha a kártyák elfogynak a zsákból. Az a játékos nyeri a játékot, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte.
Megjegyzés: Döntetlen esetén az érintett játékosok húznak egyet a körben nem használt kártyák közül. Amelyikük előbb megtalálja a táblán a képet, az a játékos lesz a győztes.

KOOPERATÍV VERZIÓ: A játékosok együtt játszanak időre. Beállítanak 5 percet stopperórán és megpróbálnak legalább 9 kártyát elnyerni. Az egyik játékos húz egy kártyát a zsákból, amit megmutat a többieknek. Együtt nekilátnak megkeresni a táblán a képet. Ha egy játékos megtalálja, rámutat a táblán az ujjával. A többiek ellenőrzik a helyességét.

- Ha helyes a megoldás, a játékosok megkapják a kártyát és húznak egy újat.
- Ha helytelen a megoldás, akkor tovább folytatódik a keresés.

Ha lejár az idő, a játékosok megszámolják az elnyert kártyákat.

- Ha legalább 9 kártyát gyűjtöttek: SZUPER! Jöhet a nehezítés: 5 perc alatt még több kártyát gyűjteni.
- Ha kevesebb mint 9 kártyát gyűjtöttek: próbáljuk meg újra!

Design: Giulia Pastorino

Djeco társasjáték – **Crazy Obs! Photo booth** Cikkszám: **DJ05245**

Ajánlott életkor: 4-99 év **| Játékosok száma:** 1-4 fő **| Játékidő**: 15 perc
A játék tartalma: 4 játéktábla, melyeket összeállítva egy nagy képet kapunk,
+200 képecske, +1 vászonzsák
A játék célja: A lehető leggyorsabban megtalálni a keresett képet és a legtöbb kártyát gyűjteni.



Előkészületek: Összeállítjuk a 4 részből a nagy táblát. A játékosok számától függően meghatározott mennyiségű kártyácskát teszünk a zsákba:
1 játékosnál: 18 képet, 2 játékosnál: 20 képet,
3 játékosnál: 25 képet, 4 játékosnál: 30 képet.
Utána jól megrázzuk a zsákot, hogy a képek összekeveredjenek.

A játék menete: A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. Húz egy kártyát a zsákból és megmutatja a többieknek. Ezután indul a verseny, hogy ki találja meg elsőként a képet a táblán. Ha egy játékos megtalálja, rámutat a táblán az ujjával. A többiek ellenőrzik a helyességét.



- Ha helyes a megoldás, a játékos megkapja a kártyát és maga elé teszi.
- Ha helytelen a megoldás, akkor tovább folytatódik a keresés.

Végül a zsákot továbbadják a bal oldalon ülő játékosnak, aki húz egy kártyát és megmutatja a többieknek…és így tovább.
Megjegyzés: Ha senki sem találja a képet, akkor a kártyát félretesszük és a játék folytatódik.

A játék vége: A játék akkor ér véget, ha a kártyák elfogynak a zsákból. Az a játékos nyeri a játékot, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte.
Megjegyzés: Döntetlen esetén az érintett játékosok húznak egyet a körben nem használt kártyák közül. Amelyikük előbb megtalálja a táblán a képet, az a játékos lesz a győztes.

KOOPERATÍV VERZIÓ: A játékosok együtt játszanak időre. Beállítanak 5 percet stopperórán és megpróbálnak legalább 9 kártyát elnyerni. Az egyik játékos húz egy kártyát a zsákból, amit megmutat a többieknek. Együtt nekilátnak megkeresni a táblán a képet. Ha egy játékos megtalálja, rámutat a táblán az ujjával. A többiek ellenőrzik a helyességét.

- Ha helyes a megoldás, a játékosok megkapják a kártyát és húznak egy újat.
- Ha helytelen a megoldás, akkor tovább folytatódik a keresés.

Ha lejár az idő, a játékosok megszámolják az elnyert kártyákat.

- Ha legalább 9 kártyát gyűjtöttek: SZUPER! Jöhet a nehezítés: 5 perc alatt még több kártyát gyűjteni.
- Ha kevesebb mint 9 kártyát gyűjtöttek: próbáljuk meg újra!

Design: Giulia Pastorino