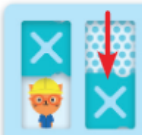


**Ajánlott életkor:** 4-6 éves korig**Játékosok száma:** 1 játékos részére**A játék tartalma:** 1 játéktábla mozgatható „ablakokkal”, 18 nagyító kártya**Vizuális megkülönböztetést és következtetést fejlesztő megfigyelőjáték****A játék célja:** Megtalálni a nagyítón látható kritériumoknak megfelelő karaktert**Előkészületek:**

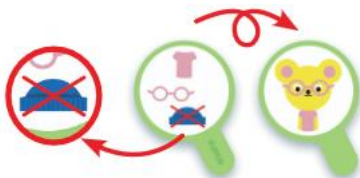
- A játékos maga elé teszi a táblát úgy, hogy minden állat látható legyen
- A tábla mellé kerülnek a nagyító kártyák is pakliban, a „kritérium” oldallal felfelé (hátdoldalukon az állatok)

**A játék menete:**

- A játékos kézbe vesz egy nagyítót és megnevezi az 1. kritériumot, pl.: „kék póló”. (Tehát egy olyan állatot keres, amelyik kék pólót visel.) Ezután sorban egymás után rejt el az ablakocskákkal azokat az állatokat, amelyeken nem kék póló van.
- Következőnek megnevezi a 2. kritériumot, pl.: „piros szemüveg”, majd elrejt az összes állatkát, amelyik más színű szemüveget hord vagy egyáltalán nem visel szemüveget.
- Végül megnevezi a 3. kritériumot is, pl.: „sárga sapka”, és elrejt az összes nem sárga sapkát viselő állatot.
- Most már csak 1 állat maradt a táblán: megfordítjuk a nagyítót, és ha az ott látható állat megegyezik a táblán lévővel, akkor helyesen oldottuk meg a feladatot!



Megjegyzés: egyes nagyítókon áthúzott ábra található (pl.: kék sapka áthúzva), ami azt jelenti, hogy az adott állat nem hord kék sapkát.



Design: Patricia Geis

**Ajánlott életkor:** 4-6 éves korig**Játékosok száma:** 1 játékos részére**A játék tartalma:** 1 játéktábla mozgatható „ablakokkal”, 18 nagyító kártya**Vizuális megkülönböztetést és következtetést fejlesztő megfigyelőjáték****A játék célja:** Megtalálni a nagyítón látható kritériumoknak megfelelő karaktert**Előkészületek:**

- A játékos maga elé teszi a táblát úgy, hogy minden állat látható legyen
- A tábla mellé kerülnek a nagyító kártyák is pakliban, a „kritérium” oldallal felfelé (hátdoldalukon az állatok)

**A játék menete:**

- A játékos kézbe vesz egy nagyítót és megnevezi az 1. kritériumot, pl.: „kék póló”. (Tehát egy olyan állatot keres, amelyik kék pólót visel.) Ezután sorban egymás után rejt el az ablakocskákkal azokat az állatokat, amelyeken nem kék póló van.
- Következőnek megnevezi a 2. kritériumot, pl.: „piros szemüveg”, majd elrejt az összes állatkát, amelyik más színű szemüveget hord vagy egyáltalán nem visel szemüveget.
- Végül megnevezi a 3. kritériumot is, pl.: „sárga sapka”, és elrejt az összes nem sárga sapkát viselő állatot.
- Most már csak 1 állat maradt a táblán: megfordítjuk a nagyítót, és ha az ott látható állat megegyezik a táblán lévővel, akkor helyesen oldottuk meg a feladatot!



Megjegyzés: egyes nagyítókon áthúzott ábra található (pl.: kék sapka áthúzva), ami azt jelenti, hogy az adott állat nem hord kék sapkát.



Design: Patricia Geis