Djeco Eduludo Cikkszám: **DJ00892**

BodyMove

Testséma fejlesztő játék:
mozgások és testtartások leképezése

Ajánlott életkor: 3-6 éves korig
Játékosok száma: 1 gyerek / 1 felnőtt
A játék tartalma: 1 mozgatható figura (fából készült alaplapon), 40 db feladatkártya

A játék célja: A kártyán látható mozdulatot megjeleníteni, bemutatni az alaplapon található figurán.

Előkészületek:



- Átnézzük a játék tartalmát
- A játékos maga elé teszi a játéktáblát és húz egy kártyát

A játék menete:



- A játékos a figura mozgatásával utánozza a kártyán látható mozdulatokat.
- A játékos elmondja, milyen mozgást végez a figura: „ül”, „ugrik”, vagy „bukfencezik”…
- Végül a játékos utánozza a testtartást, mozdulatot.



Design: Mounir Jalib

Djeco Eduludo Cikkszám: **DJ00892**

BodyMove

Testséma fejlesztő játék:
mozgások és testtartások leképezése

Ajánlott életkor: 3-6 éves korig
Játékosok száma: 1 gyerek / 1 felnőtt
A játék tartalma: 1 mozgatható figura (fából készült alaplapon), 40 db feladatkártya

A játék célja: A kártyán látható mozdulatot megjeleníteni, bemutatni az alaplapon található figurán.

Előkészületek:



- Átnézzük a játék tartalmát
- A játékos maga elé teszi a játéktáblát és húz egy kártyát

A játék menete:



- A játékos a figura mozgatásával utánozza a kártyán látható mozdulatokat.
- A játékos elmondja, milyen mozgást végez a figura: „ül”, „ugrik”, vagy „bukfencezik”…
- Végül a játékos utánozza a testtartást, mozdulatot.



Design: Mounir Jalib

Djeco Eduludo Cikkszám: **DJ00892**

BodyMove

Testséma fejlesztő játék:
mozgások és testtartások leképezése

Ajánlott életkor: 3-6 éves korig
Játékosok száma: 1 gyerek / 1 felnőtt
A játék tartalma: 1 mozgatható figura (fából készült alaplapon), 40 db feladatkártya

A játék célja: A kártyán látható mozdulatot megjeleníteni, bemutatni az alaplapon található figurán.

Előkészületek:



- Átnézzük a játék tartalmát
- A játékos maga elé teszi a játéktáblát és húz egy kártyát

A játék menete:



- A játékos a figura mozgatásával utánozza a kártyán látható mozdulatokat.
- A játékos elmondja, milyen mozgást végez a figura: „ül”, „ugrik”, vagy „bukfencezik”…
- Végül a játékos utánozza a testtartást, mozdulatot.



Design: Mounir Jalib