Djeco kártyajáték – **Speedy Crazy**

Cikkszám: **DJ05069**

Ajánlott életkor: 5-99 éves korig
Játékosok száma: 2-4 játékos részére
A játék tartalma: 72 kártyalap
A játék célja: A saját kártyáktól minél gyorsabban megszabadulni**.**

Előkészületek: A kártyákat szétosztjuk a játékosok között. Mindenki maga elé rak 3 lapot képpel felfelé, a többi kártyából paklit képez, és a kezében tartja lefordítva. A legfiatalabb játékos kitesz egy felfordított kártyát középre.

A játék menete: Mindenki egyszerre játszik. A feladat az, hogy amilyen gyorsan csak lehet, rá kell rakni az összes kártyát a középen lévő paklira. Ahhoz, hogy egy kártyát letehessünk, legalább egy tulajdonságban meg kell egyezzen a központi kártyával:

- a háttér mintázatában VAGY
- a figura háttérszínében VAGY
- a figurában.

Amikor egy játékos letesz egy kártyát, hangosan be kell mondania az egyező tulajdonságot!

1. példa: „MINTA”



2. példa: „SZÍN”



3. példa: „FIGURA”



Mindig 3 felfordított kártya lehet a játékosok előtt, csak ebből pakolhatnak középre! Amikor bekerül egy lap középre, akkor ki kell pótolni a kártyákat 3-ra a saját paklijából.
Abban az esetben, ha egyik játékos sem tud tenni a felfordított lapjaiból, mindenki egyszerre fordít egyet a paklijából – egészen addig, míg valaki kártyát tud rakni középre.

A játék vége: Ha egy játékosnak elfogynak a lapjai, megnyeri a játékot.

Design: Jana Glatt

Djeco kártyajáték – **Speedy Crazy**

Cikkszám: **DJ05069**

Ajánlott életkor: 5-99 éves korig
Játékosok száma: 2-4 játékos részére
A játék tartalma: 72 kártyalap
A játék célja: A saját kártyáktól minél gyorsabban megszabadulni**.**

Előkészületek: A kártyákat szétosztjuk a játékosok között. Mindenki maga elé rak 3 lapot képpel felfelé, a többi kártyából paklit képez, és a kezében tartja lefordítva. A legfiatalabb játékos kitesz egy felfordított kártyát középre.

A játék menete: Mindenki egyszerre játszik. A feladat az, hogy amilyen gyorsan csak lehet, rá kell rakni az összes kártyát a középen lévő paklira. Ahhoz, hogy egy kártyát letehessünk, legalább egy tulajdonságban meg kell egyezzen a központi kártyával:

- a háttér mintázatában VAGY
- a figura háttérszínében VAGY
- a figurában.

Amikor egy játékos letesz egy kártyát, hangosan be kell mondania az egyező tulajdonságot!

1. példa: „MINTA”



2. példa: „SZÍN”



3. példa: „FIGURA”



Mindig 3 felfordított kártya lehet a játékosok előtt, csak ebből pakolhatnak középre! Amikor bekerül egy lap középre, akkor ki kell pótolni a kártyákat 3-ra a saját paklijából.
Abban az esetben, ha egyik játékos sem tud tenni a felfordított lapjaiból, mindenki egyszerre fordít egyet a paklijából – egészen addig, míg valaki kártyát tud rakni középre.

A játék vége: Ha egy játékosnak elfogynak a lapjai, megnyeri a játékot.

Design: Jana Glatt