



4 BINGÓ játék a számolási készség fejlesztéséhez, mennyiségek értelmezéséhez

Ajánlott életkor: 3-6 éves korig

Játékosok száma: 1 gyermek/1 felnőtt vagy 2-4 játékos/1 felnőtt részére

A játék tartalma: 4 bingó tábla (kétoldalas), 48 kártya (számkorongos és számjegyes oldallal)

A BINGÓ JÁTEKOK célja: A kártyák helyes lehelyezése az éppen használatos játéktáblák megfelelő mezőire.

1 játékos esetén:

- A játékosnak a kártyákból kell kiválogatni, hogy melyiket kell a táblára rakni

Több játékos esetén minden gyereknek van egy táblája:

- A játékvezető húz egy kártyát, amit megmutat és/vagy megnevez a gyerekeknek
- Aki elsőként jelentkezik, megkapja a kártyát, amit a helyére tesz a tábláján.
- Akinek elsőként telik meg a táblája, megnyeri a játékot.

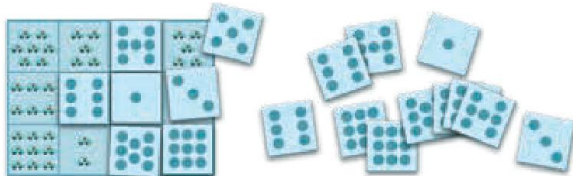
A gyerekek életkorának/ fejlettségi szintjének megfelelően az alábbi játékvariációk közül lehet választani:

BINGÓ 1

számolás tanulása – azonos tárgyak sorban rendezve

Előkészületek: Helyezzük a játékos(ok) elé a kék háttérű táblákat!

A játék menete: A játékos a kártyákat („számkorongos” oldallal felfelé) a tábla megfelelő mezőire helyezi.



Ellenőrzésnél nem kell a kártyákat egyesével felemelni: a füzet hátuljában található képekkel elég összehasonlítani.

BINGÓ 2

Azonos tárgyak (1 mezőn belül), de a különböző mezők elrendezése eltérő lehet!

Ez a változat nehezebb, mint a BINGÓ 1, mert a játékok szétszórtan helyezkedhetnek el, nem feltétlenül egyenes sorokban.



Előkészületek: Helyezzük a játékos(ok) elé a színes játékokkal teli táblát!

A játék menete: A játékos a kártyákat („számkorongos” oldalukkal felfelé) a tábla megfelelő mezőire helyezi.



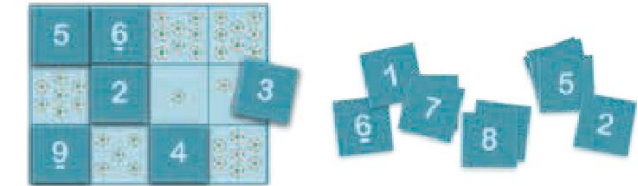
BINGÓ 3

Mennyiségek összekapcsolása számjegyekkel

Előkészületek: helyezzük a játékos(ok) elé a kék háttérű táblákat!

A játék menete: A játékos a kártyákat („számjegyes” oldalukkal felfelé) a tábla megfelelő mezőire helyezi.

Megjegyzés: A játékot a gyerekek fejlődéséhez igazítsuk! A játék elején a játékosok még számolhatnak a „számkorongos” oldal segítségével.



BINGÓ 4

Mennyiségek összekapcsolása számjegyekkel

Előkészületek: Helyezzük a játékos(ok) elé a színes játékokkal teli táblát!

A játék menete: A játékos a kártyákat („számjegyes” oldalukkal felfelé) a tábla megfelelő mezőire helyezi.



Játékvariáció nehezítésnek:

a játékvezető/felnőtt csak megnevezi a számot anélkül, hogy megmutatná azt.

A játék vége: A játékot az nyeri, akinek elsőként telik meg a táblája.

Az **ellenőrzést** mind a 4 játék esetében a füzet hátuljában található képek segítik.