Djeco társasjáték – **Moustifrog**

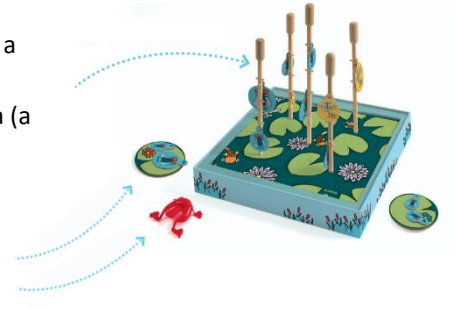
Cikkszám: **DJ08593**

> **Szerezz minél több legyet, de vigyázz, a szúnyogot meg ne egyed!**

Ajánlott életkor: 5-99 év **| Játékosok száma:** 2-4 fő **| Játékidő**: 15 perc
A játék tartalma: 1 játéktábla, 5 buzogány fából, 18 légy (3 méretben), 3 szúnyog (3 méretben), 1 ugróbéka, 4 tavirózsa korong

A játék célja: A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb legyet gyűjti a tavirózsájára.

Előkészületek:



- A dobozból kivesszük a játék tartozékait, majd a játéktáblát ráhelyezzük a dobozra.
- A buzogányokat behelyezzük a tábla nyílásaiba (a legmagasabb kerül középre).
- A legyeket és a szúnyogokat véletlenszerűen helyezzük el a buzogányokon.
- Minden játékos maga elé vesz egy tavirózsát.
- Az 1. játékos maga elé veszi a békát.

A játék menete: A játékosok órajárás szerint következnek egymás után.
A soron lévő játékos „ugrik a békával”, hogy minél több legyet megszerezzen:

- VAGY a buzogányok irányába, hogy minél több légy lepottyanjon
- VAGY a többi játékos tavirózsái felé, hogy onnan szerezhessen/lökhessen le legyeket.

Megjegyzés: Ha nem esik le teljesen a légy a tavirózsáról, próbáljuk meg a tavirózsát újra egyensúlyba állítani: ha rajtamarad a röpködő, nem kerül át a soron lévő játékoshoz, ám ha ekkor leesik, akkor a soron lévő játékos megszerzi a legyet.

Természetesen előfordul, hogy szúnyog is lepottyan, a játékosnak azt is fel kell vennie. A játékos ezután ráteszi a lepotyogott röpködőket (legyeket/szúnyogokat) a tavirózsájára.

EGYET VAGY KETTŐT UGORHAT A BÉKA?

A tavirózsán található legyek számától függően a játékos 1-et vagy 2-őt ugorhat a békával:

- ha a soron lévő játékosnak van a legkevesebb legye a tavirózsáján (tehát az összes többi játékosnak több legye van), akkor 2-őt ugorhat a békával
- minden más esetben 1-et ugorhat a békával

A játék vége: A játék akkor ér véget, ha az 5 buzogányból legalább 3 teljesen üres.

Pontszámítás:

- Ha egy játékosnak szúnyog is került a tavirózsájára, a szúnyog egy vele megegyező méretű legyet hatástalanít (tehát az a légy nem ér pontot☹).
- Az a játékos nyeri a játékot, aki a legtöbb legyet gyűjtötte.
- Döntetlen esetén a több kis méretű legyet begyűjtött játékos nyer.

Antoine Rabreau játéka, Design: Elise Gravel

Djeco társasjáték – **Moustifrog**

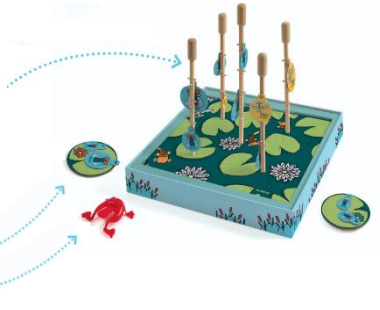
Cikkszám: **DJ08593**

> **Szerezz minél több legyet, de vigyázz, a szúnyogot meg ne egyed!**

Ajánlott életkor: 5-99 év **| Játékosok száma:** 2-4 fő **| Játékidő**: 15 perc
A játék tartalma: 1 játéktábla, 5 buzogány fából, 18 légy (3 méretben), 3 szúnyog (3 méretben), 1 ugróbéka, 4 tavirózsa korong

A játék célja: A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb legyet gyűjti a tavirózsájára.

Előkészületek:



- A dobozból kivesszük a játék tartozékait, majd a játéktáblát ráhelyezzük a dobozra.
- A buzogányokat behelyezzük a tábla nyílásaiba (a legmagasabb kerül középre).
- A legyeket és a szúnyogokat véletlenszerűen helyezzük el a buzogányokon.
- Minden játékos maga elé vesz egy tavirózsát.
- Az 1. játékos maga elé veszi a békát.

A játék menete: A játékosok órajárás szerint következnek egymás után.
A soron lévő játékos „ugrik a békával”, hogy minél több legyet megszerezzen:

- VAGY a buzogányok irányába, hogy minél több légy lepottyanjon
- VAGY a többi játékos tavirózsái felé, hogy onnan szerezhessen/lökhessen le legyeket.

Megjegyzés: Ha nem esik le teljesen a légy a tavirózsáról, próbáljuk meg a tavirózsát újra egyensúlyba állítani: ha rajtamarad a röpködő, nem kerül át a soron lévő játékoshoz, ám ha ekkor leesik, akkor a soron lévő játékos megszerzi a legyet.

Természetesen előfordul, hogy szúnyog is lepottyan, a játékosnak azt is fel kell vennie. A játékos ezután ráteszi a lepotyogott röpködőket (legyeket/szúnyogokat) a tavirózsájára.

EGYET VAGY KETTŐT UGORHAT A BÉKA?

A tavirózsán található legyek számától függően a játékos 1-et vagy 2-őt ugorhat a békával:

- ha a soron lévő játékosnak van a legkevesebb legye a tavirózsáján (tehát az összes többi játékosnak több legye van), akkor 2-őt ugorhat a békával
- minden más esetben 1-et ugorhat a békával

A játék vége: A játék akkor ér véget, ha az 5 buzogányból legalább 3 teljesen üres.

Pontszámítás:

- Ha egy játékosnak szúnyog is került a tavirózsájára, a szúnyog egy vele megegyező méretű legyet hatástalanít (tehát az a légy nem ér pontot☹).
- Az a játékos nyeri a játékot, aki a legtöbb legyet gyűjtötte.
- Döntetlen esetén a több kis méretű legyet begyűjtött játékos nyer.

Antoine Rabreau játéka, Design: Elise Gravel