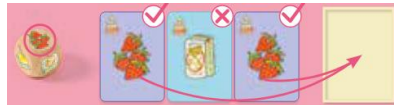


**Ajánlott életkor:** 4-99 év | **Játékosok száma:** 2-4 fő**A játék tartalma:** 1 dobókocka, 37 kártyalap, 1 tortatartó**A játék célja:** Gyűjtsd össze a lehető legtöbb hozzávalót, hogy megnyerhesd a sütiversenyt!**Előkészületek:** Az asztal közepére tesszük képpel felfelé azt a 3 kártyát (eper, liszt, vaj), amelyek a bal felső sarkában torta látható. Ezután összekeverjük a maradék kártyákat (hozzávalók + egerek + halszállkák) és pakliba rendezve képpel lefelé szintén az asztalra helyezzük. A tortatartót a másik oldalra tesszük.**A játék menete:** A cukrászok az óramutató járásának megfelelően játszanak egymás után. Az első játékos dob a 3 kockával.

- Amennyiben legalább 1 olyan összetevőt dobott a játékos, amelyik az asztalon van, elveheti és a tortatartóba teheti azokat. Ezután választhat:
  - „Az óvatosság a siker egyik titkos összetevője”: a játékos úgy dönt, hogy megáll: a tortatartóban lévő kártyákat maga elé veszi és a következő játékos jön. Vagy,
  - „Aki mer, az nyer”: a játékos úgy dönt, hogy folytatja a kört. A pakliból kiegészíti az asztalon lévő kártyákat 3-ra, és dob a 3 kockával. Abban az esetben, ha nem sikerül a dobás, véget ér a köre és egy kártyát sem vehet el a tartóból. A tartóban lévő kártyá(ka)t eldobjuk és következő játékos jön.
- Ha nem sikerül olyan hozzávalót dobni, amilyen az asztalon lévő kártyák valamelyikén látható véget ér a játékos köre.

Egy dobással akár több kártyát is felvehetünk:

Ha például a dobókockán „eper” látható, akkor az asztalon látható összes epret berakhatjuk a tartóba.

**Halsontváz a tortában?? Itt valami búzlik!**

Ha egy játékos csontvázat húz, azonnal véget ér a köre. A kártyát el kell dobni és másikat kell húzni majd a hiányzó kártya helyére.

A következő játékos jön.

**Megjegyzés:** ha a tartóban voltak már hozzávalók, azokat vissza kell tenni a pakli aljára.**Egér a konyhában? Csak semmi pánik!**

Ha egy játékos egeret húz, eggyel kevesebb kockával dobhat. Először az egérkártyát el kell dobni, és új kártyát kell húzni a hiányzó hozzávaló helyére.

Ezután a játékos csak két kocka dobásával folytatja a játékot.

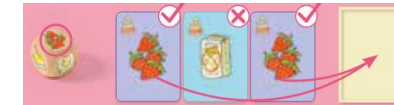
Az egér kártyák összeadódnak: ha egy játékos pl. egy körén belül kihúzza a 3 egeret, nem marad egy dobása sem, így véget ér a köre.

**Megjegyzés:** Ha egy játékos halsontvázat húz egy egér után, csak a halas kártya lesz rá érvényes: rögtön véget ér a köre. A következő játékos viszont eggyel kevesebbet dobhat az egér miatt!*Idővel a játékosok megtapasztalják, hogy érdemes kockáztatni. Minél több hozzávaló van már a tartóban, annál több lehet a veszteség – ugyanakkor a lehetséges jutalom megérheti a kockázatot.***A játék vége:** A játék akkor ér véget, mikor nincs már elegendő kártya ahhoz, hogy 3-ra egészítsük az asztalon lévő összetevőket. A játékosok megszámlálják kártyáikat: aki a legtöbb kártyát gyűjtötte, megnyeri a torta kártyát.**Ajánlott életkor:** 4-99 év | **Játékosok száma:** 2-4 fő**A játék tartalma:** 1 dobókocka, 37 kártyalap, 1 tortatartó**A játék célja:** Gyűjtsd össze a lehető legtöbb hozzávalót, hogy megnyerhesd a sütiversenyt!**Előkészületek:** Az asztal közepére tesszük képpel felfelé azt a 3 kártyát (eper, liszt, vaj), amelyek a bal felső sarkában torta látható. Ezután összekeverjük a maradék kártyákat (hozzávalók + egerek + halszállkák) és pakliba rendezve képpel lefelé szintén az asztalra helyezzük. A tortatartót a másik oldalra tesszük.**A játék menete:** A cukrászok az óramutató járásának megfelelően játszanak egymás után. Az első játékos dob a 3 kockával.

- Amennyiben legalább 1 olyan összetevőt dobott a játékos, amelyik az asztalon van, elveheti és a tortatartóba teheti azokat. Ezután választhat:
  - „Az óvatosság a siker egyik titkos összetevője”: a játékos úgy dönt, hogy megáll: a tortatartóban lévő kártyákat maga elé veszi és a következő játékos jön. Vagy,
  - „Aki mer, az nyer”: a játékos úgy dönt, hogy folytatja a kört. A pakliból kiegészíti az asztalon lévő kártyákat 3-ra, és dob a 3 kockával. Abban az esetben, ha nem sikerül a dobás, véget ér a köre és egy kártyát sem vehet el a tartóból. A tartóban lévő kártyá(ka)t eldobjuk és következő játékos jön.
- Ha nem sikerül olyan hozzávalót dobni, amilyen az asztalon lévő kártyák valamelyikén látható véget ér a játékos köre.

Egy dobással akár több kártyát is felvehetünk:

Ha például a dobókockán „eper” látható, akkor az asztalon látható összes epret berakhatjuk a tartóba.

**Halsontváz a tortában?? Itt valami búzlik!**

Ha egy játékos csontvázat húz, azonnal véget ér a köre. A kártyát el kell dobni és másikat kell húzni majd a hiányzó kártya helyére.

A következő játékos jön.

**Megjegyzés:** ha a tartóban voltak már hozzávalók, azokat vissza kell tenni a pakli aljára.**Egér a konyhában? Csak semmi pánik!**

Ha egy játékos egeret húz, eggyel kevesebb kockával dobhat. Először az egérkártyát el kell dobni, és új kártyát kell húzni a hiányzó hozzávaló helyére.

Ezután a játékos csak két kocka dobásával folytatja a játékot.

Az egér kártyák összeadódnak: ha egy játékos pl. egy körén belül kihúzza a 3 egeret, nem marad egy dobása sem, így véget ér a köre.

**Megjegyzés:** Ha egy játékos halsontvázat húz egy egér után, csak a halas kártya lesz rá érvényes: rögtön véget ér a köre. A következő játékos viszont eggyel kevesebbet dobhat az egér miatt!*Idővel a játékosok megtapasztalják, hogy érdemes kockáztatni. Minél több hozzávaló van már a tartóban, annál több lehet a veszteség – ugyanakkor a lehetséges jutalom megérheti a kockázatot.***A játék vége:** A játék akkor ér véget, mikor nincs már elegendő kártya ahhoz, hogy 3-ra egészítsük az asztalon lévő összetevőket. A játékosok megszámlálják kártyáikat: aki a legtöbb kártyát gyűjtötte, megnyeri a torta kártyát.