

**Ajánlott életkor:** 5-99 év | **Játékosok száma:** 2-4 fő**A játék tartalma:** 56 kártya (jutalom-, tűzoltó-, tűz- és állatkártya), 5 dobókocka**A játék célja:** Kimenteni az állatokat vagy eloltani a tüzet az állatklinikán (a legtöbb pont gyűjtése).**Előkészületek:** Minden játékos kap egy tűzoltó figura kártyát. 4 jutalomkártyát az asztal közepére terítünk képpel felfelé, a maradékot pakliba rendezve mellé rakjuk.

Megkeverjük a 18 tűzkártyát, az asztalra rakjuk képpel lefelé a paklit, majd felcsapunk 6 kártyát sorban egymás mellé a jutalomkártyák alá.

Ugyanígy járunk el a 18 állatkártyával is, és a tűzkártyák alatt helyezzük el őket.

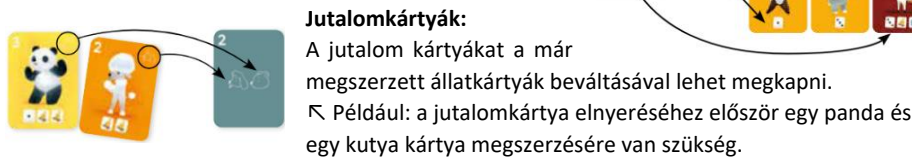
**A játék menete:** A játékosok sorra következnek egymás után az órajárással megegyező irányban. Kiválasztanak egy kezdőjátékost, aki dob az 5 kockával.

A kockákon látható szimbólumok vagy számok segítségével tudunk állatokat menteni és tüzet oltani. A soron lévő játékos a dobás alapján megnézi, melyik kártyára, melyik kocká(k)a)t teheti. Ha több lehetősége van, akkor választania kell. Pl. 1 vödör vizet dobott, melyet tehet az 1 pontot érő tűzoltós kártyára, vagy a 3 pontot érő unikornisos kártyára. Az 1 pontos kártya biztos pont, de az unikornissal kockázatot: vajon tud-e még 3-ast és harangot is dobni ebben a körben? Ha igen, övé lesz a kártya és a 3 pont, de ha nem, akkor az a dobás elveszett.

Dobj újra, ahányszor csak akarsz, egészen addig, amíg minden dobás után legalább 1 kockát le tudsz helyezni. Ha nem tudsz letenni dobókockát, véget ér a köröd és a következő játékos jön. A befejezett kártyákat elveheted, ám ahol nem gyűlt ki az összes szükséges kocka, azokat nem.

Ha a kockán látható, ebben a körben az adott kocka nem használható.

A következő játékos dobása előtt a pakliból pótolni kell az elnyert kártyákat.



- Minden játékos maximum 1 jutalomkártyát szerezhethet körönként.
- Minden állatkártya csak egyszer használható fel jutalom kártya beváltásához.
- A beváltott jutalomkártyát rá kell tenni a beváltásához szükséges állatkártyá(k)ra.
- Ezután a jutalomkártyát is pótolni kell, az asztalon mindig 4-nek kell lenni belőle.

A játék vége: A játék akkor ér véget, mikor minden állatot megmentettek a játékosok, vagy eloltották a tüzet – a 2 kártyasor közül az egyik üres. A játékosok összeszámolják a saját kártyáikon található pontokat. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb pontot gyűjtötte.**Ajánlott életkor:** 5-99 év | **Játékosok száma:** 2-4 fő**A játék tartalma:** 56 kártya (jutalom-, tűzoltó-, tűz- és állatkártya), 5 dobókocka**A játék célja:** Kimenteni az állatokat vagy eloltani a tüzet az állatklinikán (a legtöbb pont gyűjtése).**Előkészületek:** Minden játékos kap egy tűzoltó figura kártyát. 4 jutalomkártyát az asztal közepére terítünk képpel felfelé, a maradékot pakliba rendezve mellé rakjuk.

Megkeverjük a 18 tűzkártyát, az asztalra rakjuk képpel lefelé a paklit, majd felcsapunk 6 kártyát sorban egymás mellé a jutalomkártyák alá.

Ugyanígy járunk el a 18 állatkártyával is, és a tűzkártyák alatt helyezzük el őket.

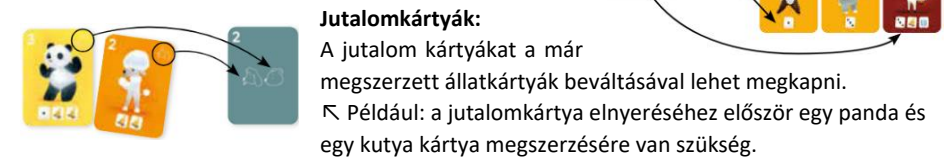
**A játék menete:** A játékosok sorra következnek egymás után az órajárással megegyező irányban. Kiválasztanak egy kezdőjátékost, aki dob az 5 kockával.

A kockákon látható szimbólumok vagy számok segítségével tudunk állatokat menteni és tüzet oltani. A soron lévő játékos a dobás alapján megnézi, melyik kártyára, melyik kocká(k)a)t teheti. Ha több lehetősége van, akkor választania kell. Pl. 1 vödör vizet dobott, melyet tehet az 1 pontot érő tűzoltós kártyára, vagy a 3 pontot érő unikornisos kártyára. Az 1 pontos kártya biztos pont, de az unikornissal kockázatot: vajon tud-e még 3-ast és harangot is dobni ebben a körben? Ha igen, övé lesz a kártya és a 3 pont, de ha nem, akkor az a dobás elveszett.

Dobj újra, ahányszor csak akarsz, egészen addig, amíg minden dobás után legalább 1 kockát le tudsz helyezni. Ha nem tudsz letenni dobókockát, véget ér a köröd és a következő játékos jön. A befejezett kártyákat elveheted, ám ahol nem gyűlt ki az összes szükséges kocka, azokat nem.

Ha a kockán látható, ebben a körben az adott kocka nem használható.

A következő játékos dobása előtt a pakliból pótolni kell az elnyert kártyákat.



- Minden játékos maximum 1 jutalomkártyát szerezhethet körönként.
- Minden állatkártya csak egyszer használható fel jutalom kártya beváltásához.
- A beváltott jutalomkártyát rá kell tenni a beváltásához szükséges állatkártyá(k)ra.
- Ezután a jutalomkártyát is pótolni kell, az asztalon mindig 4-nek kell lenni belőle.

A játék vége: A játék akkor ér véget, mikor minden állatot megmentettek a játékosok, vagy eloltották a tüzet – a 2 kártyasor közül az egyik üres. A játékosok összeszámolják a saját kártyáikon található pontokat. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb pontot gyűjtötte.