



Ajánlott életkor: 3-6 éves korig

Játékosok száma: 1 játékos részére

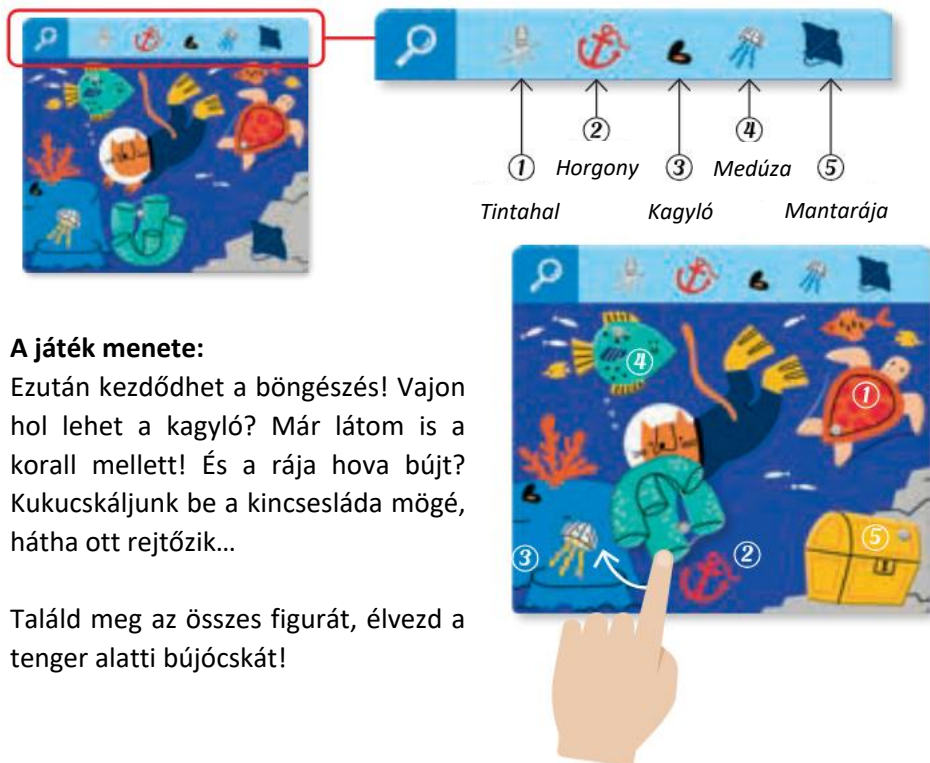
A játék tartalma: 6 játéktábla mozgatható részekkel

Egy első interaktív böngésző játék kicsiknek képek felfedezéséhez, azonosságok-különbségek megfigyeléséhez

A játék célja: A játéktábla tetején megadott elemeket megtalálni a képen

Előkészületek: Kiválasztjuk az egyik játéktáblát és a játékos elé helyezzük.

A játékos először megfigyeli és sorban megnevezi a tábla tetején látható 5 elemet. Pl.: tintahal, horgony, kagyló, medúza és mantarája.



A játék menete:

Ezután kezdődhet a böngészés! Vajon hol lehet a kagyló? Már látom is a korall mellett! És a rája hova bújt? Kukucskáljunk be a kincsesláda mögé, hátha ott rejtőzik...

Találd meg az összes figurát, élvezd a tenger alatti bújócskát!

Design: Isa Pirracas



Ajánlott életkor: 3-6 éves korig

Játékosok száma: 1 játékos részére

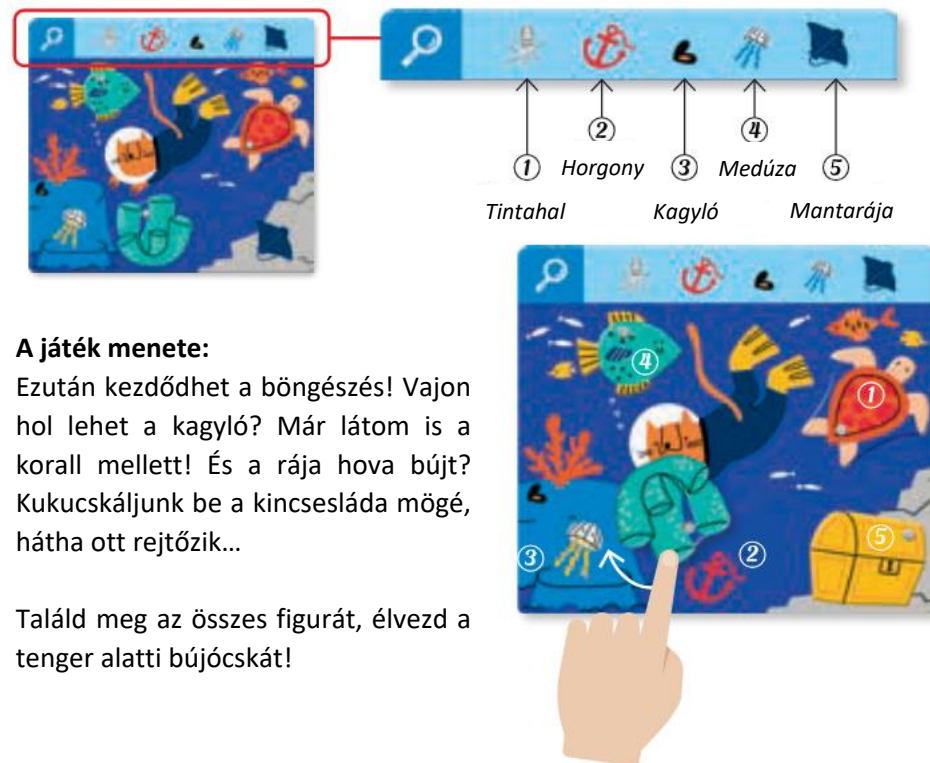
A játék tartalma: 6 játéktábla mozgatható részekkel

Egy első interaktív böngésző játék kicsiknek képek felfedezéséhez, azonosságok-különbségek megfigyeléséhez

A játék célja: A játéktábla tetején megadott elemeket megtalálni a képen

Előkészületek: Kiválasztjuk az egyik játéktáblát és a játékos elé helyezzük.

A játékos először megfigyeli és sorban megnevezi a tábla tetején látható 5 elemet. Pl.: tintahal, horgony, kagyló, medúza és mantarája.



A játék menete:

Ezután kezdődhet a böngészés! Vajon hol lehet a kagyló? Már látom is a korall mellett! És a rája hova bújt? Kukucskáljunk be a kincsesláda mögé, hátha ott rejtőzik...

Találd meg az összes figurát, élvezd a tenger alatti bújócskát!

Design: Isa Pirracas