

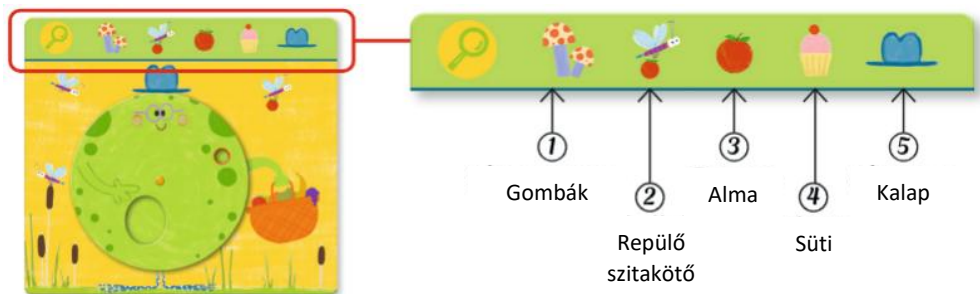


**Ajánlott életkor:** 3-6 éves korig  
**Játékosok száma:** 1 játékos részére  
**A játék tartalma:** 6 illusztrált játéktábla

**Egy első interaktív böngésző játék kicsiknek képek felfedezéséhez, azonosságok-különbségek megfigyeléséhez.**

**A játék célja:** A játéktábla tetején megadott elemeket megtalálni a képen

**Előkészületek:** Kiválasztjuk az egyik játéktáblát és a játékos elé helyezzük. A játékos először megfigyeli és sorban megnevezi a tábla tetején látható elemeket. Pl.: gombák, repülő szitakötő, alma, süti és kalap.



**A játék menete:**

Ezután kezdődhet a böngészés! Vajon hol lehetnek a gombák? Forgassuk el a kereket, hátha mögötte rejtőznek... És hol repülhet a szitakötő? Már látom is a kosár fölött!

Találd meg az összes figurát, élvezd az állatok bújócskás kalandját!

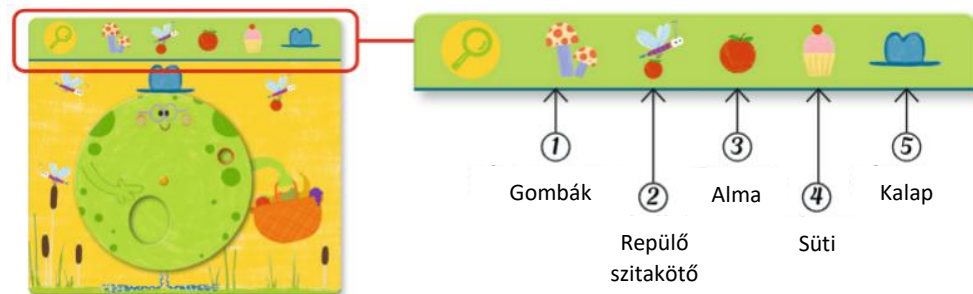


**Ajánlott életkor:** 3-6 éves korig  
**Játékosok száma:** 1 játékos részére  
**A játék tartalma:** 6 illusztrált játéktábla

**Egy első interaktív böngésző játék kicsiknek képek felfedezéséhez, azonosságok-különbségek megfigyeléséhez.**

**A játék célja:** A játéktábla tetején megadott elemeket megtalálni a képen

**Előkészületek:** Kiválasztjuk az egyik játéktáblát és a játékos elé helyezzük. A játékos először megfigyeli és sorban megnevezi a tábla tetején látható elemeket. Pl.: gombák, repülő szitakötő, alma, süti és kalap.



**A játék menete:**

Ezután kezdődhet a böngészés! Vajon hol lehetnek a gombák? Forgassuk el a kereket, hátha mögötte rejtőznek... És hol repülhet a szitakötő? Már látom is a kosár fölött!

Találd meg az összes figurát, élvezd az állatok bújócskás kalandját!

