



Ajánlott életkor: 7-99 éveseknek

Játékosok száma: 2-4 játékos

A játék tartalma: 24 "Kellék" kártya, 12 "Super-Villain" (szuper-gonosz) kártya, 6 "Super-Hero" (szuper-hős) kártya, 6 kétoldalas felhőkarcoló lap

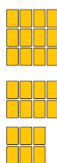
A játék célja: A „Super-Villain”-ok legyőzése mielőtt a felhőkarcoló megsemmisül.

Előkészületek: Állítsuk össze a felhőkarcoló puzzlét az asztal egyik oldalán, a felhőkarcoló sértetlen oldalával felfelé. Terítsük ki a 6 Super-Hero lapot képpel felfelé a játéktér közepén. Keverjük össze a Super-Villain kártyákat és rakjuk pakliban, képpel lefelé fordítva a Super-Heroes kártyák mellé.



A „Kellék” kártyák kiosztása a játékosok között:

- 2 játékos esetén: 12 kártya játékosonként 3x4 téglalapba rendezve
- 3 játékos esetén: 8 kártya játékosonként 2x4 téglalapba rendezve
- 4 játékos esetén: 6 kártya játékosonként 2x3 téglalapba rendezve



A játék elve: A játékosok együtt szállnak szembe a Super-Villainokkal. Minden Super-Villain-t 1 vagy 2 Super-Hero le tud győzni.

A játékosok meghívják a szuperhősöket segítségül, hogy legyőzzék a Super-Villain-okat. Ehhez a játék fordulóiban meg kell találniuk a szuperhősök számára szükséges Kellékeket.

Hogyan kell játszani:

A kör elején, 2 Super-Villain kártyát képpel felfelé az asztalra kell fordítani.

A játékosok ezután felfordítanak Kellék kártyákat, hogy megkíséreljék megtalálni a szükséges szuperhősök meghívásához szükséges eszközöket.

- 2 játékos esetén: minden játékos 2 Kellék kártyát fordít fel

- 3 játékos esetén: a kezdő játékos 2 kiegészítő kártyát fordít, a többiek 1-et;

- 4 játékos esetén: minden játékos 2 kiegészítő kártyát fordít;

A játék ebben a szakaszában a játékosok megbeszélhetik egymással, hogy melyik kártyát (kártyákat) fogják felfordítani.

Megjegyzés 1: Néhány Super-Villain-t 2 szuperhős is le tud győzni. Nem kell mindkettőt megidézni, az egyik is elég a Super-Villain legyőzéséhez.

Miután az összes kártya megjelent, a játékosok mindegyike megvizsgálja, hogy mely Super-Hero-kat tudják meghívni a feltárt kiegészítőkkal, és hogy ezek a szuperhősök legyőzhetik-e a támadó Super-Villain-okat.

A Super-Hero meghívásához a játékosok eldobják a megfelelő Kellék kártyákat.

Nem lehet harcba hívni olyan Super-Hero-t, aki nem szükséges a Super-Villain elleni küzdelemhez.

- Ha egy Super-Villain vereséget szenved: a Super-Villain kártyáját és a felhasznált Kellék kártyákat félretesszük. Kikerülnek a játékból.

- Ha egy Super-Villain veretlen marad: ez a kártya a helyén marad, a fel nem használt Kellékkártyák az asztalon felfelé fordítva maradnak, és a felhőkarcoló egy darabja átfordul, hogy felfedje a "pokoli tűz" oldalát.

Ezután elkezdünk egy új kört: 2 új Super-Villain jelenik meg a pakliból, az előző játékos bal oldalán lévő játékos lesz a kör kezdő játékos.

Megjegyzés 2: Előfordulhat, hogy több mint két Super-Villain harcol minden fordulóban. A játékosok használhatják a felfordított Kellékkártyákat, valamint azokat, amelyek már láthatóvá váltak.

Bónusz: Egy féle Super-Villain két kártyával támadhat. Amint egy Super-Villain-t mindkétszer legyőztek, a játékosok szuperhatalmat szereznek, és mindegyikük megfordíthat egy Kellékkártyáját a még lefordítottak közül.

A játék vége: A játék 6 forduló után fejeződik be, amikor az összes Super-Villain bemutatásra került.

- Ha a felhőkarcoló nem lángol teljesen Bravo, a játékosok nyertek! A Super-Villains támadást megállították, és a Super-Hero-k győzelme megmentette a várost.

- Másrésről, ha az egész felhőkarcoló lángol, vagy ha a játék végén 3 Super-Villain marad felfordítva a játékosok elvesztették a játékot! A Super-Villain támadás túl erős volt, és a várost evakuálni kell!