



Djeco logikai játék: **SPOTISSIMO**

- Ajánlott életkor:** 7 - 99 éves korig
Tartalom: 6 féle fa pentomino,
 40 feladvány (3 nehézségi szint).
A játék célja: az összes Pentomino felhasználásával utat építeni a rajttól a célig.

Helyezze a 6 Pentomino formát az asztalra, és tegye a feladványkártyákat az egyik oldalra. Válasszon egy feladványkártyát, és helyezze rá a feltüntetett Pentominokat. Ezután próbálja meg elhelyezni a kártyán a többi darabot az útvonal létrehozásához.



1. Minden útvonal egy négyzetnél kezdődik (rajt) és a másik négyzetnél végződik (cél). 
2. A rajt és a cél négyzetek közötti útnak folyamatosnak kell lennie.
3. A Pentomino-kat mindkét oldalával (elől/hátul) fel lehet használni.
4. A Pentominok csak fehér négyzetekre helyezhetőek: a kék négyzetek akadályok.
5. A Pentomino-k csak az egyik oldalukkal érintkeznek egy másik Pentominoval, vagy egy rajt/cél négyzettel. 
6. A Pentomino-kat nem lehet úgy lerakni, hogy azok sarokkal érintkezzenek egymással. 

A megoldások az idegennyelvű leírásban megtalálhatóak.

Feladványok: Sébastien Decad


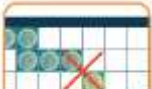


Djeco logikai játék: **SPOTISSIMO**

- Ajánlott életkor:** 7 - 99 éves korig
Tartalom: 6 féle fa pentomino,
 40 feladvány (3 nehézségi szint).
A játék célja: az összes Pentomino felhasználásával utat építeni a rajttól a célig.

Helyezze a 6 Pentomino formát az asztalra, és tegye a feladványkártyákat az egyik oldalra. Válasszon egy feladványkártyát, és helyezze rá a feltüntetett Pentominokat. Ezután próbálja meg elhelyezni a kártyán a többi darabot az útvonal létrehozásához.



1. Minden útvonal egy négyzetnél kezdődik (rajt) és a másik négyzetnél végződik (cél). 
2. A rajt és a cél négyzetek közötti útnak folyamatosnak kell lennie.
3. A Pentomino-kat mindkét oldalával (elől/hátul) fel lehet használni.
4. A Pentominok csak fehér négyzetekre helyezhetőek: a kék négyzetek akadályok.
5. A Pentomino-k csak az egyik oldalukkal érintkeznek egy másik Pentominoval, vagy egy rajt/cél négyzettel. 
6. A Pentomino-kat nem lehet úgy lerakni, hogy azok sarokkal érintkezzenek egymással. 

A megoldások az idegennyelvű leírásban megtalálhatóak.

Feladványok: Sébastien Decad





Djeco logikai játék: **SPOTISSIMO**

- Ajánlott életkor:** 7 - 99 éves korig
Tartalom: 6 féle fa pentomino,
 40 feladvány (3 nehézségi szint).
A játék célja: az összes Pentomino felhasználásával utat építeni a rajttól a célig.

Helyezze a 6 Pentomino formát az asztalra, és tegye a feladványkártyákat az egyik oldalra. Válasszon egy feladványkártyát, és helyezze rá a feltüntetett Pentominokat. Ezután próbálja meg elhelyezni a kártyán a többi darabot az útvonal létrehozásához.



1. Minden útvonal egy négyzetnél kezdődik (rajt) és a másik négyzetnél végződik (cél). 
2. A rajt és a cél négyzetek közötti útnak folyamatosnak kell lennie.
3. A Pentomino-kat mindkét oldalával (elől/hátul) fel lehet használni.
4. A Pentominok csak fehér négyzetekre helyezhetőek: a kék négyzetek akadályok.
5. A Pentomino-k csak az egyik oldalukkal érintkeznek egy másik Pentominoval, vagy egy rajt/cél négyzettel. 
6. A Pentomino-kat nem lehet úgy lerakni, hogy azok sarokkal érintkezzenek egymással. 

A megoldások az idegennyelvű leírásban megtalálhatóak.

Feladványok: Sébastien Decad

