

Free Slide – A nagy szabadcsúzás - Az ügyesség játéka

Korosztály: 6-12 év

Játékosok száma: 2-5 fő

Játékidő: 20 perc

A pingvinpapák vigyázó tekintete a kis pingvineket pásztázza, akik jégtábláról jégtáblára ugrálva felhőtlenül játszanak. De jaj nekik, ha vízbe pottyannak!

Tartalom: 8 nagy jégkorong (fa), 1 kicsi jégkorong (fa), 3 jéghegy, 4 bébi pingvin, 8 „mérges papa” korong, 24 bébi pingvin korong (színenként 6 db), 5 totem (sarkvidéki állatkorong)

Játék célja: A legtöbb pont összegyűjtése a legügyesebb pöcköléssel.

Előkészületek:

Helyezzétek el a jéghegyeket háromszög formában az asztalra; ez jelöli ki a játékerületet. Mindegyik jéghegyre ültessetek egy pingvinpapát. Tegyetek 3 nagy fa korongot és az 1 kicsi fa korongot a játéktér közepére. Ültessetek 4 bébi pingvint erre a négy fa korongra.

Mindenki vegyen magához egyet a fennmaradó nagy fa korongból és egyet a totemekből.

Figyelem! Ha 5 játékosnál kevesebben vagtok, akkor ki kell venni a játékból a fennmaradó nagy korongokat, totemeket.

A korongokat típusok és színek szerint szétválogatva keverjétek össze és képezzetek tornyokat belőlük, anélkül, hogy meglesnétek pontértéküket (1 „mérges papa” torony, 4 „bébi pingvin” torony).



Játék menete:

A játékosok egymás után következnek az óramutató járásának megfelelő irányban. A legfiatalabb játékos kezd. Ha rád kerül a sor, fogd a korongod és helyezd el a játéktéren kívül úgy, hogy legalább 20 cm távolságra legyen a bébi pingvinektől. Ezután az ujjaddal lökd meg (pöcköld el) a korongot úgy, hogy a lehető legközelebb kerüljön a bébi pingvinekhez. Ezután a lehetséges forgatókönyvek közül a megtörténtek szerint folytatódik a játék:

- A **korongod** olyan **közel áll meg** az egyik bébi pingvinhez, hogy akadály nélkül át tud csúszni a tiédre és nem esik le, ez esetben csúsztasd át és vedd magadhoz azt a korongot, amin előzőleg állt a bébi pingvin. (Ha legközelebb rád kerül a sor, ezzel a koronggal kell ugyanezt az akciót sikeresen végrehajtanod.)
Aztán:
 - Ha a pingvin **nagy korongon** állt, akkor 1db, a bébi színével megegyező korongot nyersz.
 - Ha a pingvin **kis korongon** állt, akkor 2db, a bébi színével megegyező korongot nyersz.
- Ha a **korongod túl messze állt meg** a bébiktől: tedd rá a korongra a totem állatot. A következő körben ezzel a koronggal, innen folytatod a játékot.
- Ha **kiütöttél egy pingvint** (bébit, vagy papát) és beleesett a hideg vízbe: vegyél magadhoz egy „mérges papa” korongot. Ezután tedd vissza a fakorongod a játéktéren kívül, válassz egy kezdő pozíciót és próbáld újra!



helyes



helytelen

A játék vége:

Amint elfogyott egy kupac korong (bébikorong, vagy papakorong) a játék azonnal véget ér. Számoljátok össze a pontokat: minden játékos színenként csak egy bébi pingvin korongot tartson meg (színenként a legtöbb pontot érőt). Ezután vonjátok ki az összegből a „mérges papa” korongok értékét.

A legtöbb pontot összegyűjtő játékos lesz a játék nyertese!

Jó szórakozást!