

**Ajánlott életkor:** 4 éves kortól | **Játékosok száma:** 2-6 játékos részére | **Játékidő:** 15 perc**A játék tartalma:** 1 szerencsekerék és 34 kártya**A játék célja:** megszabadulni a saját kártyáktól.**Előkészületek:**

- A játék előtt nézzük meg a gyerekekkel a szimbólumokat, vegyük végig az érzékszerveket!

látás
(látok valamit)szaglás (illatokat,
szagokat érzek)tapintás (tapintok a
bőrömön keresztül)ízlelés
(érzem az ízeket)hallás
(hallom a hangokat)

- Helyezzük középre a szerencsekereket!
- Minden gyerek kap 4 kártyát, melyeket maga elé tesz.
- A maradék kártyából paklit képezünk.

**A játék menete:**

- A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. Megpörgeti a kereket. A szerencsekerék az 5 érzékelés egyikére mutat.
- Minden játékos kiválasztja a 4 kártyája közül az/oka/t, amely/ik/ek az adott érzékeléshez kapcsolódnak, és maga elé tolja az egyiket. Lehet, hogy több kártya is megfelel, mégis csak 1 kártyát tolhat maga elé mindenki.

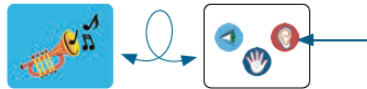


Hallom a hangot



- Ha egy játékosnak nincsen megfelelő kártyája, addig kell húzzon a pakliból magának, míg talál egy olyan lapot, amit maga elé tolhat.

- 1,2,3! A játékosok egyszerre megfordítják a lapjukat. A megoldás a kártya hátoldalán látható.



- Ha a keréken kiforgatott szimbólum rajta van a kártya hátoldalán, akkor helyes volt a megfejtés, és a játékos félreteheti a kártyát.
- Ha a megfejtés helytelen, a játékos megtartja a kártyát és húz még 2 kártyát a pakliból.

A játék vége: A játék véget ér, ha egy játékosnak elfogynak a lapjai, vagy egy játékos nem tud tovább játszani. A játékot az nyeri, akinek a legkevesebb a kártyája.**Ajánlott életkor:** 4 éves kortól | **Játékosok száma:** 2-6 játékos részére | **Játékidő:** 15 perc**A játék tartalma:** 1 szerencsekerék és 34 kártya**A játék célja:** megszabadulni a saját kártyáktól.**Előkészületek:**

- A játék előtt nézzük meg a gyerekekkel a szimbólumokat, vegyük végig az érzékszerveket!

látás
(látok valamit)szaglás (illatokat,
szagokat érzek)tapintás (tapintok a
bőrömön keresztül)ízlelés
(érzem az ízeket)hallás
(hallom a hangokat)

- Helyezzük középre a szerencsekereket!
- Minden gyerek kap 4 kártyát, melyeket maga elé tesz.
- A maradék kártyából paklit képezünk.

**A játék menete:**

- A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. Megpörgeti a kereket. A szerencsekerék az 5 érzékelés egyikére mutat.
- Minden játékos kiválasztja a 4 kártyája közül az/oka/t, amely/ik/ek az adott érzékeléshez kapcsolódnak, és maga elé tolja az egyiket. Lehet, hogy több kártya is megfelel, mégis csak 1 kártyát tolhat maga elé mindenki.

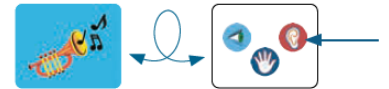


Hallom a hangot



- Ha egy játékosnak nincsen megfelelő kártyája, addig kell húzzon a pakliból magának, míg talál egy olyan lapot, amit maga elé tolhat.

- 1,2,3! A játékosok egyszerre megfordítják a lapjukat. A megoldás a kártya hátoldalán látható.



- Ha a keréken kiforgatott szimbólum rajta van a kártya hátoldalán, akkor helyes volt a megfejtés, és a játékos félreteheti a kártyát.
- Ha a megfejtés helytelen, a játékos megtartja a kártyát és húz még 2 kártyát a pakliból.

A játék vége: A játék véget ér, ha egy játékosnak elfogynak a lapjai, vagy egy játékos nem tud tovább játszani. A játékot az nyeri, akinek a legkevesebb a kártyája.