



A gyerekek az udvaron bújócskáznak. Vajon ki találja meg elsőként a barátait?

A játékosok „barátokat” ábrázoló kártyákat tartanak a kezükben. Egyikük dob a kockákkal, amelyek meghatározzák a keresési kritériumokat: bőr-, haj- és szemszín tekintetében. Amennyiben egy kártya 3 kritériumnak is megfelel, valaki „megtalálta” az egyik barátját...

Ajánlott életkor: 5-99 éves korig

Játékosok száma: 2-5 fő | **Játékidő:** 15 perc

A játék tartalma: 27 kártya és 6 dobókocka

A játék célja: elsőként megtalálni az összes barátot.



Előkészületek - Megkeverjük a kártyákat és szétosztjuk a játékosok között az alábbi módon:

- 2 vagy 3 játékos esetén 6 lapot kap mindenki
- 4 vagy 5 játékos esetén 5 lapot kap mindenki

A maradék kártyákat pakliba rendezve képpel lefelé az asztal közepére tesszük.

A kockákat előkészítjük. A játékosok kézbe veszik és jól megnézik lapjaikat.

A játék menete - A kör elején az egyik játékos dob a kockákkal, majd ezt követően egyszerre, egyidőben játszik mindenki.

Elsőként a legidősebb játékos dob úgy, hogy mindenki jól láthassa. A játékosok megpróbálnak olyan kártyát találni a kezükben, mely megfelel 3 különböző kritériumnak: haj, bőr és szemek tekintetében. Ha egy játékos talál egy megfelelő kártyát, az asztalra teszi és mellé rakja a 3 hozzá illő kockát:

- helyes megoldás esetén a játékos megtalálta az egyik barátját. A kártyát maga elé teszi, a felhasznált kockákat pedig félreteszi, ebben a körben azokat már más nem használhatja.
- helytelen megoldás esetén a kártya visszakerül a játékos kezébe és a pakliból egy plusz kártyát kell felhúznia. Ebben a körben már nem vehet részt.

A kockák visszakerülnek a játékba a többi közé.

A játékosok mindaddig folytathatják a „kártyakeresést”, míg kockák vannak a játéktéren. Amennyiben mind a 6 kocka kikerül középről vagy egy játékos sem talál megfelelő kártyát, véget ér a kör. Ilyenkor a következő játékos dob a kockákkal, új kör kezdődik.

Megjegyzés: Ha egy játékosnak több lapja van, mint a többieknek együttevée, dönthet úgy, hogy egy kocka megmaradjon a következő körre (és csak a többi 5 kockával dobjanak újra).

A játék vége: A játék akkor ér véget, ha egy játékosnak elfogynak a lapjai a kezéből. Gratulálunk, megtalálta az összes barátját, ezzel megnyerve a játékot!

A többiek tovább keresgélnek, míg már csak egy játékos kezében marad kártya.



A gyerekek az udvaron bújócskáznak. Vajon ki találja meg elsőként a barátait?

A játékosok „barátokat” ábrázoló kártyákat tartanak a kezükben. Egyikük dob a kockákkal, amelyek meghatározzák a keresési kritériumokat: bőr-, haj- és szemszín tekintetében. Amennyiben egy kártya 3 kritériumnak is megfelel, valaki „megtalálta” az egyik barátját...

Ajánlott életkor: 5-99 éves korig

Játékosok száma: 2-5 fő | **Játékidő:** 15 perc

A játék tartalma: 27 kártya és 6 dobókocka

A játék célja: elsőként megtalálni az összes barátot.



Előkészületek - Megkeverjük a kártyákat és szétosztjuk a játékosok között az alábbi módon:

- 2 vagy 3 játékos esetén 6 lapot kap mindenki
- 4 vagy 5 játékos esetén 5 lapot kap mindenki

A maradék kártyákat pakliba rendezve képpel lefelé az asztal közepére tesszük.

A kockákat előkészítjük. A játékosok kézbe veszik és jól megnézik lapjaikat.

A játék menete - A kör elején az egyik játékos dob a kockákkal, majd ezt követően egyszerre, egyidőben játszik mindenki.

Elsőként a legidősebb játékos dob úgy, hogy mindenki jól láthassa. A játékosok megpróbálnak olyan kártyát találni a kezükben, mely megfelel 3 különböző kritériumnak: haj, bőr és szemek tekintetében. Ha egy játékos talál egy megfelelő kártyát, az asztalra teszi és mellé rakja a 3 hozzá illő kockát:

- helyes megoldás esetén a játékos megtalálta az egyik barátját. A kártyát maga elé teszi, a felhasznált kockákat pedig félreteszi, ebben a körben azokat már más nem használhatja.
- helytelen megoldás esetén a kártya visszakerül a játékos kezébe és a pakliból egy plusz kártyát kell felhúznia. Ebben a körben már nem vehet részt.

A kockák visszakerülnek a játékba a többi közé.

A játékosok mindaddig folytathatják a „kártyakeresést”, míg kockák vannak a játéktéren. Amennyiben mind a 6 kocka kikerül középről vagy egy játékos sem talál megfelelő kártyát, véget ér a kör. Ilyenkor a következő játékos dob a kockákkal, új kör kezdődik.

Megjegyzés: Ha egy játékosnak több lapja van, mint a többieknek együttevée, dönthet úgy, hogy egy kocka megmaradjon a következő körre (és csak a többi 5 kockával dobjanak újra).

A játék vége: A játék akkor ér véget, ha egy játékosnak elfogynak a lapjai a kezéből. Gratulálunk, megtalálta az összes barátját, ezzel megnyerve a játékot!

A többiek tovább keresgélnek, míg már csak egy játékos kezében marad kártya.