Djeco társasjáték – **Aquarium Logic** Cikkszám: **DJ08574**

Ajánlott életkor: 7-99 éves korig
Játékosok száma: 1 játékos
A játék tartalma: 2 akvárium játéktábla, 13 korong (5 csikóhal, 3 tengeri csillag, 2 korall, 2 halacska és 1 kincsesláda), 30 feladatkártya (3 nehézségi fokozat)
A játék célja: Segítsd megtalálni a hal(ak)nak a kincsesládához vezető utat!

Előkészületek: Válassz egy feladatkártyát és tedd magad elé az annak megfelelő akváriumot: a lila színű akváriumhoz tartoznak a lila feladatkártyák 1-10-ig (1. nehézségi fokozat), a kékhez a kék kártyák 11-30-ig (2. és 3. nehézségi fokozat)! Helyezd a kártyán megadott korongokat az ott látható módon az akváriumodra!
A kártya alján található szám mutatja meg, hány lépéssel jutsz el a kincsesládáig.

A feladat megoldása:
Mozgasd úgy a korongokat a játéktáblán, hogy a hal(ak) eljusson/eljussanak a ládáig! Ehhez a lépések számát és a különböző korongok mozgási lehetőségeit is figyelembe kell venni!

- A korongokkal csak üres mezőre lehet lépni, kivétel a kincsesláda, mivel a halak erre a mezőre érkeznek.
- A korongokat nem szabad felemelni, a korongok nem ugorhatják át egymást
- 1 lépésnek számít, ha egy korongot egyik mezőről a másikra átteszünk
- A kincsesláda korongra csak halacska érkezhet
- Halak nem „úszhatnak” sötét mezőre

A korongok különböző mozgási lehetőségei:


A hal „úszhat” balra, jobbra, felfelé és lefelé


A csillag csak felfelé és lefelé mozoghat


A tengeri csikó csak balra és jobbra mozoghat


A korall nem mozgatható


A kincsesláda (cél) nem mozgatható

Játék vége: Amikor a hal(ak) a kincsmezőt eléri(k), teljesítetted a feladatot!

Példa egy 9 lépéses akcióra: a többnyelvű szabályfüzet leírásaiban található.
A megoldások a füzet végén lévő ábrák alapján ellenőrizhetőek.

Sébastien Decad feladványai

Djeco társasjáték – **Aquarium Logic** Cikkszám: **DJ08574**

Ajánlott életkor: 7-99 éves korig
Játékosok száma: 1 játékos
A játék tartalma: 2 akvárium játéktábla, 13 korong (5 csikóhal, 3 tengeri csillag, 2 korall, 2 halacska és 1 kincsesláda), 30 feladatkártya (3 nehézségi fokozat)
A játék célja: Segítsd megtalálni a hal(ak)nak a kincsesládához vezető utat!

Előkészületek: Válassz egy feladatkártyát és tedd magad elé az annak megfelelő akváriumot: a lila színű akváriumhoz tartoznak a lila feladatkártyák 1-10-ig (1. nehézségi fokozat), a kékhez a kék kártyák 11-30-ig (2. és 3. nehézségi fokozat)! Helyezd a kártyán megadott korongokat az ott látható módon az akváriumodra!
A kártya alján található szám mutatja meg, hány lépéssel jutsz el a kincsesládáig.

A feladat megoldása:
Mozgasd úgy a korongokat a játéktáblán, hogy a hal(ak) eljusson/eljussanak a ládáig! Ehhez a lépések számát és a különböző korongok mozgási lehetőségeit is figyelembe kell venni!

- A korongokkal csak üres mezőre lehet lépni, kivétel a kincsesláda, mivel a halak erre a mezőre érkeznek.
- A korongokat nem szabad felemelni, a korongok nem ugorhatják át egymást
- 1 lépésnek számít, ha egy korongot egyik mezőről a másikra átteszünk
- A kincsesláda korongra csak halacska érkezhet
- Halak nem „úszhatnak” sötét mezőre

A korongok különböző mozgási lehetőségei:


A hal „úszhat” balra, jobbra, felfelé és lefelé


A csillag csak felfelé és lefelé mozoghat


A tengeri csikó csak balra és jobbra mozoghat


A korall nem mozgatható


A kincsesláda (cél) nem mozgatható

Játék vége: Amikor a hal(ak) a kincsmezőt eléri(k), teljesítetted a feladatot!

Példa egy 9 lépéses akcióra: a többnyelvű szabályfüzet leírásaiban található.
A megoldások a füzet végén lévő ábrák alapján ellenőrizhetőek.

Sébastien Decad feladványai