



Djeco stratégiai kártyajáték: **Squelettos** – a legértékesebb kártyasorozat

Cikkszám: **DJ05107**

Életkor: 7 - 99 év

Játékosok száma: 2 - 4 fő

Tartalom: 39 kártyalap

Játékidő: KB. 15 perc

Cél: a legértékesebb kártyasorozat létrehozása, növekvő sorrendben

A játék előkészítése: Vedd ki a 1-es számozású kártyákat a kártyapakliból (a szürke hátlaposok), majd minden játékos kapjon egy 1-es kártyát. A maradék 1-es kártyákat tedd félre. Minden játékos titokban nézze meg a kártyáját, majd tegye maga elé, képpel lefelé. Minden játékosnak az 1-es kártyáján lévő figura ruhaszíne (sárga, piros vagy kék) mutatja meg a család színét, amelyet megpróbál majd összegyűjteni. Ezután keverd össze a fehér hátoldalú kártyákat, és a paklit helyezd az asztal közepére, képpel lefelé fordítva.

A játék szabálya: A minden játékos próbáljon meg összegyűjteni egy kártyasorozatot, szigorúan növekvő számsorrendben. A legfiatalabb játékos kezd, majd a többiek az óramutató járásával megegyező irányban következnek. Amikor rajtad van a sor, fordítsd fel a kártyapakli felső lapját, majd eldöntheted, hogy megtartod a lapot, vagy folytatod-e a kártyák átfordítását. Két eset lehetséges:

- Amikor úgy döntesz, hogy a több lapot már nem fordítasz fel, válaszd ki a felfordított lapok közül a neked legmegfelelőbbet és helyezd képpel lefelé az előtted lévő kártya tetejére. Az átfordított kártyákat tedd vissza a pakli aljára. Majd a következő játékos folytatja a játékot.
- Amikor 2 egyforma háttérszínű kártyát fordítottál fel, akkor vége a Te fordulódnak. Válassz egy általad átfordított kártyát, és tedd félre. Ez a kártya kikerül a játékból. Az átfordított kártyákat tedd vissza a pakli aljára. Nem vehetsz el a kártyát a saját paklidra, és a következő játékos jön.

Fontos! Nem zárhatsz ki véglegesen 12-es értékű kártyát a játékból. Válasz a többi közül.

A játék vége:

- Aki a paklijára a 12-es kártyát felteszi, a sorozatát lezárta és a játékot már nem folytathatja tovább.
- A játék akkor ér véget, amikor minden játékosnak van már 12-es számú kártyája (4 játékos esetén, a játék akkor ér véget, amint 3 játékos lezárta a sorozatát). Majd a játékosok felfordítják az összegyűjtött kártyáikat a sorrendet megtartva és összeszámolják a pontjaikat.

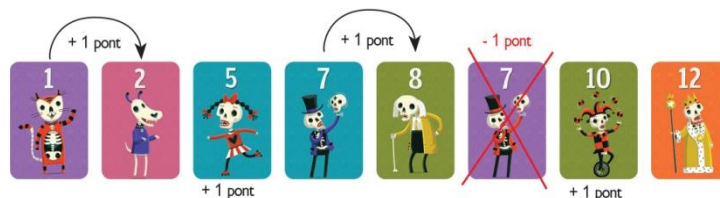
A pontok kiszámolása:

-1 pont minden kártyáért, ami megtöri a növekvő sorrendet (pl. 8-as után 7-es kártya...). Minden ilyen kártyát vegyél ki a sorból.

+1 pont minden maradék kártyáért

+1 pont minden kártyáért, amelyik szigorúan a növekvő szomszédja az előző kártyának (pl. a 2-es lapért, ha 1-es kártyát a 2-es követi, 3-asért, ha az 2-est követi...)

+1 pont minden egyes kártyáért, amely olyan figurát tartalmaz, ami a játékos családjához tartozik. Vagyis az 1 kártyán szereplő színű ruhát viseli.



Példa a számolásra:

- 1 pont** a 7-es kártyáért, mert nem nagyobb a száma, mint az őt megelőző kártyáé. Ezt a kártyát vegyük ki a sorból.
 - + 7 pont** a maradék 7 db kártyáért
 - + 2 pont** a 2-es és 8-as értékű kártyákért, mert szigorúan növekvő szomszédjai az előző kártyáknak (1, 2 és 7, 8)
 - + 2 pont** az 5-ös és 10-es kártyákért, mert piros színt viselnek, amely megegyezik az 1-es kártyán lévő figura színével
- = 10 pont**

Ki nyeri a játékot? Aki a legtöbb pontot gyűjtötte össze megnyeri a játékot.

A játék tervezője: Yann Dupont