



Ajánlott életkor: 6 éves kortól
Játékosok száma: 3-6 játékos részére
A játék tartalma: 24 kétoldalú majomkártya (színes elő- és szürke hátlappal)

A játék célja: elsőként megtalálni a kártyák között egy adott szín és tevékenység kombinációját.

Előkészületek: 3 vagy 4 játékos esetén osszunk minden játékosnak 3 lapot, 5 játékos esetén 2 lapot, 6 játékos esetén pedig 1 lapot. Minden játékos maga elé teszi a lapjait, színes oldallal felfelé. A többi kártyát középre, egy pakliba tesszük, szintén színes oldallal felfelé.

A játék menete: aki következik, felfordítja a pakli legfelső lapját és szürke oldalával leteszi az asztalra a pakli mellé. A játékosok így egy színes és egy szürke lapot látnak egymás mellett.

A játékosok olyan lapot igyekeznek találni, amin egyszerre látszik:

- a szürke kártyán látható **testhelyzet**
- a színes kártyán látható **háttérszín**

Ha a fenti kombinációt mutató kártya:

- *látható az asztalon* (a pakli legfelső lapja, vagy egy játékos elé kitett lap), aki elsőként rákoppint a lapra, megnyeri azt.
- *nem látható az asztalon*, akkor a pakliban van! Aki elsőként rákoppint a paklira, megnyeri a szürke kártyát az asztal közepéről.

Minden alkalommal, amikor nyersz egy kártyát, magad elé kell tenned a színes oldalával felfelé.

Kivétel: ha egy játékos elé kitett lap mutatja a helyes kombinációt és a játékos meg tudja védeni a lapját úgy, hogy elsőként rákoppint, ő az asztal közepéről a szürke kártyát veszi el és teszi maga elé színes oldalával felfelé.

Vigyázat: ha hibát vétesz, elveszítesz egy lapot, amit be kell tenned középre a színes oldalával felfelé. Aztán a következő játékos felfordítja a pakli legfelső lapját, leteszi a már lent lévő szürke lapra (szintén szürke oldallal felfelé) és megy tovább a játék.

Győzelem:

A játék akkor ér véget, ha valakinek sikerül adott számú kártyát begyűjtenie.

- 3 játékos esetén a győzelemhez 8 lap kell.
- 4 játékos esetén a győzelemhez 7 lap kell.
- 5 játékos esetén a győzelemhez 6 lap kell.
- 6 játékos esetén a győzelemhez 5 lap kell.



Ajánlott életkor: 6 éves kortól
Játékosok száma: 3-6 játékos részére
A játék tartalma: 24 kétoldalú majomkártya (színes elő- és szürke hátlappal)

A játék célja: elsőként megtalálni a kártyák között egy adott szín és tevékenység kombinációját.

Előkészületek: 3 vagy 4 játékos esetén osszunk minden játékosnak 3 lapot, 5 játékos esetén 2 lapot, 6 játékos esetén pedig 1 lapot. Minden játékos maga elé teszi a lapjait, színes oldallal felfelé. A többi kártyát középre, egy pakliba tesszük, szintén színes oldallal felfelé.

A játék menete: aki következik, felfordítja a pakli legfelső lapját és szürke oldalával leteszi az asztalra a pakli mellé. A játékosok így egy színes és egy szürke lapot látnak egymás mellett.

A játékosok olyan lapot igyekeznek találni, amin egyszerre látszik:

- a szürke kártyán látható **testhelyzet**
- a színes kártyán látható **háttérszín**

Ha a fenti kombinációt mutató kártya:

- *látható az asztalon* (a pakli legfelső lapja, vagy egy játékos elé kitett lap), aki elsőként rákoppint a lapra, megnyeri azt.
- *nem látható az asztalon*, akkor a pakliban van! Aki elsőként rákoppint a paklira, megnyeri a szürke kártyát az asztal közepéről.

Minden alkalommal, amikor nyersz egy kártyát, magad elé kell tenned a színes oldalával felfelé.

Kivétel: ha egy játékos elé kitett lap mutatja a helyes kombinációt és a játékos meg tudja védeni a lapját úgy, hogy elsőként rákoppint, ő az asztal közepéről a szürke kártyát veszi el és teszi maga elé színes oldalával felfelé.

Vigyázat: ha hibát vétesz, elveszítesz egy lapot, amit be kell tenned középre a színes oldalával felfelé. Aztán a következő játékos felfordítja a pakli legfelső lapját, leteszi a már lent lévő szürke lapra (szintén szürke oldallal felfelé) és megy tovább a játék.

Győzelem:

A játék akkor ér véget, ha valakinek sikerül adott számú kártyát begyűjtenie.

- 3 játékos esetén a győzelemhez 8 lap kell.
- 4 játékos esetén a győzelemhez 7 lap kell.
- 5 játékos esetén a győzelemhez 6 lap kell.
- 6 játékos esetén a győzelemhez 5 lap kell.