

Ajánlott életkor: 3 éves kortól
Játékosok száma: 2-3 fő
A játék tartalma: 4 mackó, 36 ruhadarab, 24 db kártyalap
A játék célja: öltöztess föl a mackót a játékostársad által elmondott jellemzők alapján!

A játék előkészülete: Tegyétek az összes ruhadarabot mindenki által jól láthatóan az asztalra. Minden játékos vegyen magához egy mackót. A kártyákat jól megkeverve és lefordítva egy pakliba rendezve tegyétek az asztal közepére.

Játékvariáció három játékos esetén: minden játékos egy-egy játékkörben játékvezető lesz. A játékosok (a játékvezető kivételével) hunyják be a szemüket; a játékvezető húzza egy kártyát. A kártyán látható felöltözött mackót próbálja meg minél ügyesebben leírni a társainak. Pl: „Hideg van, ezért Brumi lila, csillagos füles-sapkát visel, narancsszínű pulcsit fehér csillaggal díszítve, és zöld macinacit,.. A kártya tetején az időjárás szimbólum látható. Ebben a példában hópihéket ábrázol, ez jelzi, hogy milyen időnek megfelelően van felöltözve Brumi.

Ha a játékvezető befejezte a maci öltöztetésének az ismertetését, a játékosok nyissák ki a szemüket és próbálják meg az elhangzott tulajdonságoknak megfelelően felöltöztetni a saját medvéjüket. Az első játékos, aki úgy gondolja, hogy kész az öltöztetéssel, kiáltja: Brumi felöltözött! A játékosok ellenőrzik, hogy Brumi öltözéke pontosan olyan-e, mint amelyet a játékvezető kártyáján látni. Ha minden egyezik, a játékos megnyeri a kártyát; ha nem, elveszít egy, már megnyert kártyalapot. Ezzel egy játékkör befejeződött. Tegyétek vissza a ruhákat a játéktér közepére, és a soron következő játékos legyen a játékvezető...

Játékvariáció két játékos részére: a játékosok egymást követően legyenek a játékvezetők. Az egyik gyerek húzza egy kártyát, és amíg a másik gyerkőc szeme csukva (hogy el tudja képzelni a hallottakat), jellemezze a maci ruházatát. Aztán a másik gyerkőcön a sor: próbálja meg a leírás alapján pontosan felöltöztetni Brumit. Ellenőrzés következik. Ha minden stimmel, a jó megoldást adó játékos kártyát nyer. Ezután cseréljétek fel a szerepeket.

Ki nyer? Az a játékos nyeri a játékot, aki először összegyűjt (elnyer) 10 db kártyát.

Játékvariációk: - nehezíthettek úgy, hogy csak két ruhadarabot jellemeztek,
- vagy nem mondtátok el a kártyán látható időjárás-szimbólumot.

Ajánlott életkor: 3 éves kortól
Játékosok száma: 2-3 fő
A játék tartalma: 4 mackó, 36 ruhadarab, 24 db kártyalap
A játék célja: öltöztess föl a mackót a játékostársad által elmondott jellemzők alapján!

A játék előkészülete: Tegyétek az összes ruhadarabot mindenki által jól láthatóan az asztalra. Minden játékos vegyen magához egy mackót. A kártyákat jól megkeverve és lefordítva egy pakliba rendezve tegyétek az asztal közepére.

Játékvariáció három játékos esetén: minden játékos egy-egy játékkörben játékvezető lesz. A játékosok (a játékvezető kivételével) hunyják be a szemüket; a játékvezető húzza egy kártyát. A kártyán látható felöltözött mackót próbálja meg minél ügyesebben leírni a társainak. Pl: „Hideg van, ezért Brumi lila, csillagos füles-sapkát visel, narancsszínű pulcsit fehér csillaggal díszítve, és zöld macinacit,.. A kártya tetején az időjárás szimbólum látható. Ebben a példában hópihéket ábrázol, ez jelzi, hogy milyen időnek megfelelően van felöltözve Brumi.

Ha a játékvezető befejezte a maci öltöztetésének az ismertetését, a játékosok nyissák ki a szemüket és próbálják meg az elhangzott tulajdonságoknak megfelelően felöltöztetni a saját medvéjüket. Az első játékos, aki úgy gondolja, hogy kész az öltöztetéssel, kiáltja: Brumi felöltözött! A játékosok ellenőrzik, hogy Brumi öltözéke pontosan olyan-e, mint amelyet a játékvezető kártyáján látni. Ha minden egyezik, a játékos megnyeri a kártyát; ha nem, elveszít egy, már megnyert kártyalapot. Ezzel egy játékkör befejeződött. Tegyétek vissza a ruhákat a játéktér közepére, és a soron következő játékos legyen a játékvezető...

Játékvariáció két játékos részére: a játékosok egymást követően legyenek a játékvezetők. Az egyik gyerek húzza egy kártyát, és amíg a másik gyerkőc szeme csukva (hogy el tudja képzelni a hallottakat), jellemezze a maci ruházatát. Aztán a másik gyerkőcön a sor: próbálja meg a leírás alapján pontosan felöltöztetni Brumit. Ellenőrzés következik. Ha minden stimmel, a jó megoldást adó játékos kártyát nyer. Ezután cseréljétek fel a szerepeket.

Ki nyer? Az a játékos nyeri a játékot, aki először összegyűjt (elnyer) 10 db kártyát.

Játékvariációk: - nehezíthettek úgy, hogy csak két ruhadarabot jellemeztek,
- vagy nem mondtátok el a kártyán látható időjárás-szimbólumot.