

Ajánlott életkor: 6 éves kortól**Játékosok száma:** 2-4 fő**A doboz tartalma:** 4 marslakó kártya (vastag), 24 db tépőzárral ellátott szem, orr, és fül amely rátapasztatható a 4 db állítható fejpántra, és 18 db szemet, orrot vagy fület ábrázoló négyzet alakú kártya**A játék célja:** legyél te a legügyesebb és fejezd be a legkevesebb testrésszel a játékkört**A játék előkészítése:** húzzatok a vastag, Marslakókat ábrázoló kártyák közül egyet. A húzott kártyán látható Marslakócskát fogod a játék során megszemélyesíteni (úgyhogy jól számold meg, hány szemed, orrod, füled van!). Tegyétek a szereplőiteket a játékostársaitok által is jó látható módon magatok elé. Minden játékos vegyen magára egy fejpántot.

Tegyétek az asztal közepére a 24 db tépőzárral ellátott testrészt, és egy pakliban, lefelé fordítva a testrészeket ábrázoló kártyalapokat. (Persze a játék előtt alaposan keverjétek meg azokat). Kezdődhet a játék!

Játékszabály: A játékosoknak egymást követve Marslakóként kell bemutatkozniuk, aztán pedig kijelölniük egy másik játékostársukat, aki a bemutatkozást folytassa. Sajnos, a marsi bemutatkozásnak igen kötött szabályai vannak, melyet minden játékosnak **szigorúan követnie kell!** Ha valaki eltér a megadott szövegről, vagy a felsorolandó dolgok sorrendjében vét, annak (a hibától függően) egy extra fület, szemet vagy orrot kell a fejpántjára aggatnia.

Most tanuljuk meg a marsi köszöntőt! Én vagyok a (x)-os számú, (x) szemű, vagy (x) orrú, vagy (x) fülű Marslakócska a Mars bolygóról és átadom a szót a (x) –os számú (x) orrú, vagy (x) fülű, vagy (x) szemű Marslakó-társamnak.

Figyelem! A sorrend mindenképpen a következő:

- a szólásra emelkedő Marslakó száma (ruháján olvasható) aztán a kártya által mutatott tulajdonság pontos felsorolása
- utána annak a Marslakónak a száma, akinek átadjuk a szót, és a kártya által mutatott tulajdonsága

Javasoljuk, hogy mindezt egy levegővétel alatt mondjátok végig!**A játék menete:** kezdjen a legfiatalabb játékos. Húzzon a pakliból egy lapot (amely a testrészeket tartalmazza), tegye maga elé és kezdje a marsi köszöntőt arra a testrésze kitérve, melyet a húzott kártya mutat!

Pl: Én vagyok a kettes számú, egy fülű Marslakócska a Mars bolygóról és átadom a szót a négyes számú három fülű Marslakó-társamnak (ekkor a húzott testrész a fül volt).

A sorrendnek és a bemutatkozásnak a szabály szerint, pontosan kell elhangoznia! Ha a játékos a sorrendben, vagy a számokban hibát vét, úgy büntetésül az éppen adott testrésznek megfelelően egy tépőzáras szemet (fület, orrot) kell a homlokára helyeznie. A homlokpántra tűzött testrészeket a bemutatkozásnál szintén figyelembe kell venni! Vagyis akinek 1 fül van a kártyáján és 1 fül már van a fejpántján, az 2 fülű marslakó lett. Ha sikerült mekegés-makogás és hiba nélkül a bemutatkozást elmondani, akkor az a játékos folytatja a kört, akit az előző Marslakó megnevezett. A kihúzott testrész – kártyákat tegyétek a pakli aljára és használjátok újra.

Az a játékos veszít a játékból, akinek fejpántján 5 extra testrész összegyűlik.

Ajánlott életkor: 6 éves kortól**Játékosok száma:** 2-4 fő**A doboz tartalma:** 4 marslakó kártya (vastag), 24 db tépőzárral ellátott szem, orr, és fül amely rátapasztatható a 4 db állítható fejpántra, és 18 db szemet, orrot vagy fület ábrázoló négyzet alakú kártya**A játék célja:** legyél te a legügyesebb és fejezd be a legkevesebb testrésszel a játékkört**A játék előkészítése:** húzzatok a vastag, Marslakókat ábrázoló kártyák közül egyet. A húzott kártyán látható Marslakócskát fogod a játék során megszemélyesíteni (úgyhogy jól számold meg, hány szemed, orrod, füled van!). Tegyétek a szereplőiteket a játékostársaitok által is jó látható módon magatok elé. Minden játékos vegyen magára egy fejpántot.

Tegyétek az asztal közepére a 24 db tépőzárral ellátott testrészt, és egy pakliban, lefelé fordítva a testrészeket ábrázoló kártyalapokat. (Persze a játék előtt alaposan keverjétek meg azokat). Kezdődhet a játék!

Játékszabály: A játékosoknak egymást követve Marslakóként kell bemutatkozniuk, aztán pedig kijelölniük egy másik játékostársukat, aki a bemutatkozást folytassa. Sajnos, a marsi bemutatkozásnak igen kötött szabályai vannak, melyet minden játékosnak **szigorúan követnie kell!** Ha valaki eltér a megadott szövegről, vagy a felsorolandó dolgok sorrendjében vét, annak (a hibától függően) egy extra fület, szemet vagy orrot kell a fejpántjára aggatnia.

Most tanuljuk meg a marsi köszöntőt! Én vagyok a (x)-os számú, (x) szemű, vagy (x) orrú, vagy (x) fülű Marslakócska a Mars bolygóról és átadom a szót a (x) –os számú (x) orrú, vagy (x) fülű, vagy (x) szemű Marslakó-társamnak.

Figyelem! A sorrend mindenképpen a következő:

- a szólásra emelkedő Marslakó száma (ruháján olvasható) aztán a kártya által mutatott tulajdonság pontos felsorolása
- utána annak a Marslakónak a száma, akinek átadjuk a szót, és a kártya által mutatott tulajdonsága

Javasoljuk, hogy mindezt egy levegővétel alatt mondjátok végig!**A játék menete:** kezdjen a legfiatalabb játékos. Húzzon a pakliból egy lapot (amely a testrészeket tartalmazza), tegye maga elé és kezdje a marsi köszöntőt arra a testrésze kitérve, melyet a húzott kártya mutat!

Pl: Én vagyok a kettes számú, egy fülű Marslakócska a Mars bolygóról és átadom a szót a négyes számú három fülű Marslakó-társamnak (ekkor a húzott testrész a fül volt).

A sorrendnek és a bemutatkozásnak a szabály szerint, pontosan kell elhangoznia! Ha a játékos a sorrendben, vagy a számokban hibát vét, úgy büntetésül az éppen adott testrésznek megfelelően egy tépőzáras szemet (fület, orrot) kell a homlokára helyeznie. A homlokpántra tűzött testrészeket a bemutatkozásnál szintén figyelembe kell venni! Vagyis akinek 1 fül van a kártyáján és 1 fül már van a fejpántján, az 2 fülű marslakó lett. Ha sikerült mekegés-makogás és hiba nélkül a bemutatkozást elmondani, akkor az a játékos folytatja a kört, akit az előző Marslakó megnevezett. A kihúzott testrész – kártyákat tegyétek a pakli aljára és használjátok újra.

Az a játékos veszít a játékból, akinek fejpántján 5 extra testrész összegyűlik.