

Ajánlott életkor: 7 éves kortól
Játékosok száma: 2-5 fő
A doboz tartalma: 44 helyszín-kártya, 41 betűkártya, 1 db csengő
A játék célja: legyél az első, aki 10 betűkártyát gyűjt.

Játékszabály: A helyszíneket (szituációkat) és a betűket tartalmazó kártyákat külön pakliban helyezzük az asztal közepére, képes felülettel lefordítva.

A legfiatalabb játékos legyen az első kör „játékmestere”.

Emeljen négy lapot a szituáció-kártyák közül és tegye az asztal közepére, hogy mindenki jól láthassa azokat. Aztán húzzon egyet a betűkártyák közül is, és tegye a többi 4 lap mellé.

Rögtön ezután az összes játékosnak egy olyan szót kell keresniük, amely látható a felfordított 4 kártya bármelyikén és az adott betűvel kezdődik.

Amint az egyik játékos úgy gondolja, hogy eszébe jutott egy feltételeknek megfelelő szó, csöngessen, amilyen gyorsan csak tud és mondja ki a szót. Mutassa is meg a képen azt a dolgot, melynek neve a kihúzott betűvel kezdődik. Ha a játékosok elfogadják az eredményt, az a játékos, aki először talált a feltételeknek megfelelő szót, megnyeri a betűt. Mindent megnyert betű 1 pontot ér.

A már felfordított szituáció kártyákat eltávolítjuk a játékból. Újabb 4 lap kerül felfordításra és az újabb kihúzott betűvel kell szavakat keresnünk.

A játékot az a játékos nyeri, akinek először lesz tíz megnyert betűkártyája (10 pontja).

Játékvariáció: a játékot játszhatjuk úgy is, hogy a keresendő szavaknak nem kell a kihúzott betűvel kezdődniük. Megállapodhatunk abban is, hogy a keresett szó csak tartalmazza a kijelölt betűt, vagy éppen végződjön azzal.

Figyelem! A játékban található betűk egy része csak a svéd illetve a dán nyelvben használatos. Ha más nyelven játsszuk a játékot, az adott nyelvben nem használatos betűket vegyük ki a betűkészletből!

Ajánlott életkor: 7 éves kortól
Játékosok száma: 2-5 fő
A doboz tartalma: 44 helyszín-kártya, 41 betűkártya, 1 db csengő
A játék célja: legyél az első, aki 10 betűkártyát gyűjt.

Játékszabály: A helyszíneket (szituációkat) és a betűket tartalmazó kártyákat külön pakliban helyezzük az asztal közepére, képes felülettel lefordítva.

A legfiatalabb játékos legyen az első kör „játékmestere”.

Emeljen négy lapot a szituáció-kártyák közül és tegye az asztal közepére, hogy mindenki jól láthassa azokat. Aztán húzzon egyet a betűkártyák közül is, és tegye a többi 4 lap mellé.

Rögtön ezután az összes játékosnak egy olyan szót kell keresniük, amely látható a felfordított 4 kártya bármelyikén és az adott betűvel kezdődik.

Amint az egyik játékos úgy gondolja, hogy eszébe jutott egy feltételeknek megfelelő szó, csöngessen, amilyen gyorsan csak tud és mondja ki a szót. Mutassa is meg a képen azt a dolgot, melynek neve a kihúzott betűvel kezdődik. Ha a játékosok elfogadják az eredményt, az a játékos, aki először talált a feltételeknek megfelelő szót, megnyeri a betűt. Mindent megnyert betű 1 pontot ér.

A már felfordított szituáció kártyákat eltávolítjuk a játékból. Újabb 4 lap kerül felfordításra és az újabb kihúzott betűvel kell szavakat keresnünk.

A játékot az a játékos nyeri, akinek először lesz tíz megnyert betűkártyája (10 pontja).

Játékvariáció: a játékot játszhatjuk úgy is, hogy a keresendő szavaknak nem kell a kihúzott betűvel kezdődniük. Megállapodhatunk abban is, hogy a keresett szó csak tartalmazza a kijelölt betűt, vagy éppen végződjön azzal.

Figyelem! A játékban található betűk egy része csak a svéd illetve a dán nyelvben használatos. Ha más nyelven játsszuk a játékot, az adott nyelvben nem használatos betűket vegyük ki a betűkészletből!