

Memórijáték, melyben minden játékosnak a saját meséjéhez tartozó korongpárokat kell megtalálnia.

A játék célja:	Gyűjtsd össze elsőként a meséhez tartozó 5 párt.
Ajánlott életkor:	4 - 7 éves korig
Játékosok száma:	1 - 4 játékos részére
A játék időtartama:	10 perc
A játék tartalma:	4 mese tábla: - Piroska és a farkas, - Aranyhajú kislány és a 3 medve (Boglárka és a 3 medve) - A 3 kismalac, - Hófehérke és a 7 törpe, 40 kör alakú kártya – mesénként 5 féle pár.

A játék előkészülete:

- 4 játékos esetében: Minden játékos 1 mesetáblát kap.
- 3 játékos esetében: A játékot 3 mesével kell játszani. Az egyik mesetáblát és a hozzá tartozó 10 mesekorongot félre kell tenni. Ezután a játékosok a megmaradt 3 mesetábla közül választanak.
- 2 játékos esetén: A játékosok 2-2 táblát kapnak.
- 1 játékos esetén: A gyerek mind a 4 táblával játszhat.

A játék menete: Minden játékos maga elé helyezi a tábláját.

A korongokat össze kell keverni, és lefelé fordítva az asztal közepére kell tenni.

A legfiatalabb játékos kezd. Felfordít 2 korongot, és megmutatja a többieknek is.

- Ha a 2 korong nem képez egy párt, akkor vissza kell tenni őket lefelé fordítva, ugyanarra a helyre ahonnan felhúzta a játékos. A következő játékos fordít fel 2 korongot.

- Ha a 2 korong azonos és a saját meséjéhez tartozik, akkor a játékos megtartja őket, és felfordíthat 2 új korongot. Addig húzhat újra, amíg a saját meséjéhez tartozó korongpárokat sikerül találja. Ha nem talált, akkor a következő játékosra kerül a sor.

A játék vége: Az a játékos nyer, aki először találja meg a meséjéhez tartozó 5 párt.