

Ahhoz, hogy megtedd a kellő számú kilométert, és nyerj egy rally futamot, egy kis gondolkodás és helyes kalkuláció szükséges.

Ajánlott életkor: 7 éves kortól

Játékosok száma: 2-5 játékos részére

A játék tartalma: 45 kártyalap,
11 „nyeremény kártya”,
2 dobókocka

A játék célja: megszabadulni a km kártyáktól, és 3 kisautót gyűjteni

A játékszabály: a játék elején mindenki kap 6 kártyát, ezeken számok szerepelnek.

A maradékot pakliba rakjuk. A játék az óramutatóval megegyező irányban halad.

1. kör: A legfiatalabb játékos kezd.

Az 1. játékos dob a két dobókockával: pl. 3+5

A kezében levő 6 kártyalapból lerakhat maximum 3 darabot úgy, hogy az a dobókockán szereplő számok összegének megfelelően (tehát az eredménynek 8-nak kell lennie).

Az eredmény a fontos! A játékos bármilyen általa ismert matematikai műveletet felhasználhat, ha ismertetni tudja, hogyan jutott el az eredményig pl. $7+9-8 = 8$. Amikor a játékos lerakja a kártyáit, mondania kell az eredményhez vezető matematikai műveletet.

- Utána jön a többi játékos. Nekik is ezt az eredményt (8) kell a kártyáikból lerakniuk. Ha valaki nem tudja a dobókockák összegét kirakni, a központi pakliból lapot húz és kimarad egy lerakásból.

2. kör: Ha az első kör befejeződött, dob a 2. játékos, és ismétlődik a kártyalerakás az előzőekben leírtak szerint...

Ha valakinek elfogyott a kezéből a kártya, rallyfutamot nyert, és kap egy autót.

Ki nyer? A játékos, akinek 3 autója összegyűlik, megnyerte a játékot.