

DJECO: **TACTILO LOTO** - Tapintsd ki!

Felfedező játék a tapintás érzékelés fejlesztéséhez.

Ajánlott életkor: 3 éves kortól

Játékosok száma: 1-4 játékos

Játék időtartam: 10 perc

Tartalom:

- 1 rulett kerék, amely 6 különböző anyagot tartalmaz
- 18 állat kártya a testüket fedő (bunda, bőr stb.) anyaggal

Ajáték célja:

Tapintással kell megtalálni a zsákban azt az anyagot, amit a rulettkerék mutat.

Ajáték előkészülete:

Minden állatos játékkártyát be kell tenni a zsákba. A legfiatalabb játékos megpörgeti a rulettkerék nyilját, amely megáll valamelyik anyagtípusnál.

Azután a játékos bedugja a kezét a zsákba, azért hogy megtaláljon egy olyan kártyát, amelynek egyezik az anyaga a rulettkeréken mutatott anyaggal. Amikor a játékos úgy gondolja, hogy megtalálta a megfelelőt, akkor kiveszi a zsákból a kártyát és megmutatja a többieknek is.

- Ha a kártya megfelel a keresett anyagnak: megtartja a kártyát, amely egy pontot ér. Utána a következő játékos forgatja meg a kereket.

- Ha nem a keréken forgatott anyagnak megfelelő kártyát húzza ki, akkor visszateszi a kártyát és jön a következő játékos.

Ki nyer? Amikor a zsák kiürül, az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze.

DJECO: **TACTILO LOTO** - Tapintsd ki!

Felfedező játék a tapintás érzékelés fejlesztéséhez.

Ajánlott életkor: 3 éves kortól

Játékosok száma: 1-4 játékos

Játék időtartam: 10 perc

Tartalom:

- 1 rulett kerék, amely 6 különböző anyagot tartalmaz
- 18 állat kártya a testüket fedő (bunda, bőr stb.) anyaggal

Ajáték célja:

Tapintással kell megtalálni a zsákban azt az anyagot, amit a rulettkerék mutat.

Ajáték előkészülete:

Minden állatos játékkártyát be kell tenni a zsákba. A legfiatalabb játékos megpörgeti a rulettkerék nyilját, amely megáll valamelyik anyagtípusnál.

Azután a játékos bedugja a kezét a zsákba, azért hogy megtaláljon egy olyan kártyát, amelynek egyezik az anyaga a rulettkeréken mutatott anyaggal. Amikor a játékos úgy gondolja, hogy megtalálta a megfelelőt, akkor kiveszi a zsákból a kártyát és megmutatja a többieknek is.

- Ha a kártya megfelel a keresett anyagnak: megtartja a kártyát, amely egy pontot ér. Utána a következő játékos forgatja meg a kereket.

- Ha nem a keréken forgatott anyagnak megfelelő kártyát húzza ki, akkor visszateszi a kártyát és jön a következő játékos.

Ki nyer? Amikor a zsák kiürül, az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze.

DJECO: **TACTILO LOTO** - Tapintsd ki!

Felfedező játék a tapintás érzékelés fejlesztéséhez.

Ajánlott életkor: 3 éves kortól

Játékosok száma: 1-4 játékos

Játék időtartam: 10 perc

Tartalom:

- 1 rulett kerék, amely 6 különböző anyagot tartalmaz
- 18 állat kártya a testüket fedő (bunda, bőr stb.) anyaggal

Ajáték célja:

Tapintással kell megtalálni a zsákban azt az anyagot, amit a rulettkerék mutat.

Ajáték előkészülete:

Minden állatos játékkártyát be kell tenni a zsákba. A legfiatalabb játékos megpörgeti a rulettkerék nyilját, amely megáll valamelyik anyagtípusnál.

Azután a játékos bedugja a kezét a zsákba, azért hogy megtaláljon egy olyan kártyát, amelynek egyezik az anyaga a rulettkeréken mutatott anyaggal. Amikor a játékos úgy gondolja, hogy megtalálta a megfelelőt, akkor kiveszi a zsákból a kártyát és megmutatja a többieknek is.

- Ha a kártya megfelel a keresett anyagnak: megtartja a kártyát, amely egy pontot ér. Utána a következő játékos forgatja meg a kereket.

- Ha nem a keréken forgatott anyagnak megfelelő kártyát húzza ki, akkor visszateszi a kártyát és jön a következő játékos.

Ki nyer? Amikor a zsák kiürül, az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze.