

Asszociációs és beszédet segítő játék 2 éves kortól.

Kezdjük a játékot azzal, hogy a 4 évszakot (azok jellegzetességeit) ábrázoló táblákat megbeszéljük a játékosokkal. A kerek képecskéket tegyük az asztal közepére lefordítva.

Minden játékos válasszon egy évszaktáblát. Az első játékos felfordít egy korongot.

Ha a korongon látható ábra az ő évszaktáblájához tartozik, akkor ráhelyezheti azt és új korongot húzhat. Ha a felhúzott korong nem illeszkedik a gyermek választott évszaktáblájára, akkor visszafordítjuk a korongot és a következő játékoson a sor.

Akinek az összes képecske először felkerül a táblájára, megnyeri a játékot.

Asszociációs és beszédet segítő játék 2 éves kortól.

Kezdjük a játékot azzal, hogy a 4 évszakot (azok jellegzetességeit) ábrázoló táblákat megbeszéljük a játékosokkal. A kerek képecskéket tegyük az asztal közepére lefordítva.

Minden játékos válasszon egy évszaktáblát. Az első játékos felfordít egy korongot.

Ha a korongon látható ábra az ő évszaktáblájához tartozik, akkor ráhelyezheti azt és új korongot húzhat. Ha a felhúzott korong nem illeszkedik a gyermek választott évszaktáblájára, akkor visszafordítjuk a korongot és a következő játékoson a sor.

Akinek az összes képecske először felkerül a táblájára, megnyeri a játékot.

Asszociációs és beszédet segítő játék 2 éves kortól.

Kezdjük a játékot azzal, hogy a 4 évszakot (azok jellegzetességeit) ábrázoló táblákat megbeszéljük a játékosokkal. A kerek képecskéket tegyük az asztal közepére lefordítva.

Minden játékos válasszon egy évszaktáblát. Az első játékos felfordít egy korongot.

Ha a korongon látható ábra az ő évszaktáblájához tartozik, akkor ráhelyezheti azt és új korongot húzhat. Ha a felhúzott korong nem illeszkedik a gyermek választott évszaktáblájára, akkor visszafordítjuk a korongot és a következő játékoson a sor.

Akinek az összes képecske először felkerül a táblájára, megnyeri a játékot.

Asszociációs és beszédet segítő játék 2 éves kortól.

Kezdjük a játékot azzal, hogy a 4 évszakot (azok jellegzetességeit) ábrázoló táblákat megbeszéljük a játékosokkal. A kerek képecskéket tegyük az asztal közepére lefordítva.

Minden játékos válasszon egy évszaktáblát. Az első játékos felfordít egy korongot.

Ha a korongon látható ábra az ő évszaktáblájához tartozik, akkor ráhelyezheti azt és új korongot húzhat. Ha a felhúzott korong nem illeszkedik a gyermek választott évszaktáblájára, akkor visszafordítjuk a korongot és a következő játékoson a sor.

Akinek az összes képecske először felkerül a táblájára, megnyeri a játékot.