

Helyezzük el a kártyákat lefelé fordítva az asztal közepén.

Minden játékos válasszon egy játéktáblát.

Az első játékos felfordít egy kártyát.

Ha a kártyán látható ábra az ő táblájához tartozik, akkor ráhelyezheti azt és új kártyát húzhat.

Ha a felhúzott kártya nem illeszkedik a gyermek választott táblájára, akkor visszafordítjuk a korongot és a következő játékoson a sor.

Akinek az összes képecske először felkerül a táblájára, megnyeri a játékot.

Helyezzük el a kártyákat lefelé fordítva az asztal közepén.

Minden játékos válasszon egy játéktáblát.

Az első játékos felfordít egy kártyát.

Ha a kártyán látható ábra az ő táblájához tartozik, akkor ráhelyezheti azt és új kártyát húzhat.

Ha a felhúzott kártya nem illeszkedik a gyermek választott táblájára, akkor visszafordítjuk a korongot és a következő játékoson a sor.

Akinek az összes képecske először felkerül a táblájára, megnyeri a játékot.

Helyezzük el a kártyákat lefelé fordítva az asztal közepén.

Minden játékos válasszon egy játéktáblát.

Az első játékos felfordít egy kártyát.

Ha a kártyán látható ábra az ő táblájához tartozik, akkor ráhelyezheti azt és új kártyát húzhat.

Ha a felhúzott kártya nem illeszkedik a gyermek választott táblájára, akkor visszafordítjuk a korongot és a következő játékoson a sor.

Akinek az összes képecske először felkerül a táblájára, megnyeri a játékot.

Helyezzük el a kártyákat lefelé fordítva az asztal közepén.

Minden játékos válasszon egy játéktáblát.

Az első játékos felfordít egy kártyát.

Ha a kártyán látható ábra az ő táblájához tartozik, akkor ráhelyezheti azt és új kártyát húzhat.

Ha a felhúzott kártya nem illeszkedik a gyermek választott táblájára, akkor visszafordítjuk a korongot és a következő játékoson a sor.

Akinek az összes képecske először felkerül a táblájára, megnyeri a játékot.