DJECO: **BINGO-Évszakok** (asszociációs játék) **DJ08114**

Ajánlott életkor: 3 éves kortól
Játékosok száma: 1- 4
A játék tartalma: 4 játéktábla, 24 figura, 1 forgató korong.

Játékszabály 1.: Minden gyerek maga elé vesz egy táblát és a 6 azonos színű figurát mellé helyezi. Az első játékos megpörgeti a nyilat, azután kiválasztja azt a figurát, amelyikre a nyíl mutat, és a táblájára helyezi, kivéve akkor, ha az előző körökben már kipörgette. Utána a következő játékos forgathatja meg a nyilat. Ki nyer? Aki először tölti fel a tábláján az üres helyeket, megnyeri a játékot.
Játékszabály 2.: Minden gyerek választ egy táblát. A táblákból az összes szereplőt kiszedjük és középre rakjuk. Az első játékos megpörgeti a nyilat, kiválasztja azt a figurát amelyet pörgetett, és formájáról, színéről úgy gondolja, hogy az ő táblájába tartozik. Ha jól tippelt, a kiválasztott formalapot beillesztheti a táblájába. Az a lurkó nyer, akinek a leghamarabb betelt a táblája (két játékos esetén minden játékosnak 2-2 tábla jut).
Játékszabály 3.: Nagyobb gyerekekkel próbáljuk meg a játékot úgy, hogy a tábláról kikerült formalapokat tegyük képes felükkel lefelé (lefordítva az asztalra), így a pörgetés után a gyermek csupán a forma alapján tud keresni.

DJECO: **BINGO-Évszakok** (asszociációs játék) **DJ08114**

Ajánlott életkor: 3 éves kortól
Játékosok száma: 1- 4
A játék tartalma: 4 játéktábla, 24 figura, 1 forgató korong.

Játékszabály 1.: Minden gyerek maga elé vesz egy táblát és a 6 azonos színű figurát mellé helyezi. Az első játékos megpörgeti a nyilat, azután kiválasztja azt a figurát, amelyikre a nyíl mutat, és a táblájára helyezi, kivéve akkor, ha az előző körökben már kipörgette. Utána a következő játékos forgathatja meg a nyilat. Ki nyer? Aki először tölti fel a tábláján az üres helyeket, megnyeri a játékot.
Játékszabály 2.: Minden gyerek választ egy táblát. A táblákból az összes szereplőt kiszedjük és középre rakjuk. Az első játékos megpörgeti a nyilat, kiválasztja azt a figurát amelyet pörgetett, és formájáról, színéről úgy gondolja, hogy az ő táblájába tartozik. Ha jól tippelt, a kiválasztott formalapot beillesztheti a táblájába. Az a lurkó nyer, akinek a leghamarabb betelt a táblája (két játékos esetén minden játékosnak 2-2 tábla jut).
Játékszabály 3.: Nagyobb gyerekekkel próbáljuk meg a játékot úgy, hogy a tábláról kikerült formalapokat tegyük képes felükkel lefelé (lefordítva az asztalra), így a pörgetés után a gyermek csupán a forma alapján tud keresni.

DJECO: **BINGO-Évszakok** (asszociációs játék) **DJ08114**

Ajánlott életkor: 3 éves kortól
Játékosok száma: 1- 4
A játék tartalma: 4 játéktábla, 24 figura, 1 forgató korong.

Játékszabály 1.: Minden gyerek maga elé vesz egy táblát és a 6 azonos színű figurát mellé helyezi. Az első játékos megpörgeti a nyilat, azután kiválasztja azt a figurát, amelyikre a nyíl mutat, és a táblájára helyezi, kivéve akkor, ha az előző körökben már kipörgette. Utána a következő játékos forgathatja meg a nyilat. Ki nyer? Aki először tölti fel a tábláján az üres helyeket, megnyeri a játékot.
Játékszabály 2.: Minden gyerek választ egy táblát. A táblákból az összes szereplőt kiszedjük és középre rakjuk. Az első játékos megpörgeti a nyilat, kiválasztja azt a figurát amelyet pörgetett, és formájáról, színéről úgy gondolja, hogy az ő táblájába tartozik. Ha jól tippelt, a kiválasztott formalapot beillesztheti a táblájába. Az a lurkó nyer, akinek a leghamarabb betelt a táblája (két játékos esetén minden játékosnak 2-2 tábla jut).
Játékszabály 3.: Nagyobb gyerekekkel próbáljuk meg a játékot úgy, hogy a tábláról kikerült formalapokat tegyük képes felükkel lefelé (lefordítva az asztalra), így a pörgetés után a gyermek csupán a forma alapján tud keresni.