

Ajánlott életkor: 8 éves kortól

Játékosok száma: 2-4 játékos

A játék tartalma: 21 kártya (9 db „bogár és szín” mindkét oldalán kártya, + 6 db „csak szín” kártya + 6 db „csak bogár” kártya)

A játék célja: A játéktéren megtalálni, és titokban sorba rendezni a kezünkben tartott két kártyával megegyező kártyákat, persze hamarabb, mint a többi játékos.

A játék előkészülete: Először is minden játékos húzzon egyet a „csak szín” kártyák közül és egyet a „csak bogár” kártyák közül, amit titokban tart a többi játékos elől. Majd tegyük ki véletlenszerűen az asztal közepére a 9 db „bogár és szín” kártyát úgy, hogy azok 3 x 3 kártyalapból álló négyzetet alkossanak.

A játék szabálya: A legfiatalabb játékos kezd, majd az óra mutató járásának irányában folytatják a játékosok.

Amikor egy játékosra kerül a sor, akkor az alábbi két lépés közül választhat:

1. vagy megfordít egy kártyát, így a másik oldalon szereplő szín és motívum kerül elő, (természetesen, nem nézheti meg a kártyát megfordítás előtt)
2. vagy felcseréli két egymás mellett található kártya helyét (átlóban való mozgatás tilos)

Figyelem: Egy játékos soha sem játszhatja pont az ellenkezőjét annak, amit az előtte lévő játékos véghezvitt.

Tehát a játékosok célja, hogy megtalálják a szín-, és bogárkártyáiknak megfelelő 3 kártyát és úgy mozgassák őket a pályán, hogy azok vagy egy sorba, vagy oszlopba, vagy átlóba rendeződjenek.

Amikor a kettő közül valamelyiket sikerült sorba rendezni, akkor felfedi az adott kártyát a többi játékosnak, és megmutatja, hogy a pályán hol található a 3 sorba rendezett elem. Majd ez a kártya a játék végéig maga előtt marad, immáron felfordítva, jól láthatóan.

Ki nyer? Az a játékos, akinek először sikerül mind a két kártyájának az elemeit is sorba rendeznie megnyeri a játékot.

Ajánlott életkor: 8 éves kortól

Játékosok száma: 2-4 játékos

A játék tartalma: 21 kártya (9 db „bogár és szín” mindkét oldalán kártya, + 6 db „csak szín” kártya + 6 db „csak bogár” kártya)

A játék célja: A játéktéren megtalálni, és titokban sorba rendezni a kezünkben tartott két kártyával megegyező kártyákat, persze hamarabb, mint a többi játékos.

A játék előkészülete: Először is minden játékos húzzon egyet a „csak szín” kártyák közül és egyet a „csak bogár” kártyák közül, amit titokban tart a többi játékos elől. Majd tegyük ki véletlenszerűen az asztal közepére a 9 db „bogár és szín” kártyát úgy, hogy azok 3 x 3 kártyalapból álló négyzetet alkossanak.

A játék szabálya: A legfiatalabb játékos kezd, majd az óra mutató járásának irányában folytatják a játékosok.

Amikor egy játékosra kerül a sor, akkor az alábbi két lépés közül választhat:

1. vagy megfordít egy kártyát, így a másik oldalon szereplő szín és motívum kerül elő, (természetesen, nem nézheti meg a kártyát megfordítás előtt)
2. vagy felcseréli két egymás mellett található kártya helyét (átlóban való mozgatás tilos)

Figyelem: Egy játékos soha sem játszhatja pont az ellenkezőjét annak, amit az előtte lévő játékos véghezvitt.

Tehát a játékosok célja, hogy megtalálják a szín-, és bogárkártyáiknak megfelelő 3 kártyát és úgy mozgassák őket a pályán, hogy azok vagy egy sorba, vagy oszlopba, vagy átlóba rendeződjenek.

Amikor a kettő közül valamelyiket sikerült sorba rendezni, akkor felfedi az adott kártyát a többi játékosnak, és megmutatja, hogy a pályán hol található a 3 sorba rendezett elem. Majd ez a kártya a játék végéig maga előtt marad, immáron felfordítva, jól láthatóan.

Ki nyer? Az a játékos, akinek először sikerül mind a két kártyájának az elemeit is sorba rendeznie megnyeri a játékot.