

- Ajánlott életkor:** 4+
- Játékosok száma:** 2-3 fő
- A doboz tartalma:** 36 kártyadarab, mely 6 db kirakó részét képezik; 6 jármű-kártya
- A játék célja:** Légy te az első, aki a puzzle-darabok segítségével megépíti a járművét és útra kel!

Játékszabály: Minden játékos válasszon két járművet. Ezek közül az egyiket kell kiraknia 6 puzzle-darabból, hogy megnyerje a játékot. A jármű kártyák legyenek a játékosok előtt, hogy segítséget nyújtson a kép a puzzle összeállításához.

Az összes puzzle-kártyát osszuk szét a játékosok között. A lapokat a játékosok képes felükkel lefelé tegyék maguk elé egy pakliba.

A játékosok egyszerre emelik fel felső lapjukat (egy..., kettő, három-ra). A menetet mindig az a játékos nyeri, akinek a legmagasabb értékű a felfordított lapja. A kör nyertese felfordított lapokat magához veszi, és azokat a puzzle-darabokat, melyek a saját járműveihez tartoznak, beilleszti.

Ha két, vagy több játékos fordított fel ugyanolyan értékű lapot (ami a körben a legmagasabb értéket mutatja), akkor a kör győztesét egy „csatá-val” kell megtalálni. Azok a játékosok, akik előzőleg ugyanolyan, a körben a legmagasabb értékű lapot húzták, fordítsák fel következő lapjukat: akié a magasabb érték, az viszi az előzőleg felfordított lapokat is.

Ki nyer? Az lesz a játék győztese, aki a választott kártyái közül az egyik járművet először kirakja. Úgy is lehet győzni, hogy a két személyes játék esetén a játékos ellenfele összes kártyáját elnyeri.

- Ajánlott életkor:** 4+
- Játékosok száma:** 2-3 fő
- A doboz tartalma:** 36 kártyadarab, mely 6 db kirakó részét képezik; 6 jármű-kártya
- A játék célja:** Légy te az első, aki a puzzle-darabok segítségével megépíti a járművét és útra kel!

Játékszabály: Minden játékos válasszon két járművet. Ezek közül az egyiket kell kiraknia 6 puzzle-darabból, hogy megnyerje a játékot. A jármű kártyák legyenek a játékosok előtt, hogy segítséget nyújtson a kép a puzzle összeállításához.

Az összes puzzle-kártyát osszuk szét a játékosok között. A lapokat a játékosok képes felükkel lefelé tegyék maguk elé egy pakliba.

A játékosok egyszerre emelik fel felső lapjukat (egy..., kettő, három-ra). A menetet mindig az a játékos nyeri, akinek a legmagasabb értékű a felfordított lapja. A kör nyertese felfordított lapokat magához veszi, és azokat a puzzle-darabokat, melyek a saját járműveihez tartoznak, beilleszti.

Ha két, vagy több játékos fordított fel ugyanolyan értékű lapot (ami a körben a legmagasabb értéket mutatja), akkor a kör győztesét egy „csatá-val” kell megtalálni. Azok a játékosok, akik előzőleg ugyanolyan, a körben a legmagasabb értékű lapot húzták, fordítsák fel következő lapjukat: akié a magasabb érték, az viszi az előzőleg felfordított lapokat is.

Ki nyer? Az lesz a játék győztese, aki a választott kártyái közül az egyik járművet először kirakja. Úgy is lehet győzni, hogy a két személyes játék esetén a játékos ellenfele összes kártyáját elnyeri.