

Djeco: **Bataflash**

**DJ05118**

**Ajánlott életkor:** 5-9 éves korig

**Játékosok száma:** 2 játékos részére

**A játék tartalma:** 32 kártyalap

**A játék célja:** El kell nyerni az összes kártyát az ellenféltől

**Játékszabály:**

A kártyákat össze kell keverni és ki kell osztani egyenlően a játékosok között.

A játékosok lefordítva tartják a kártyapaklijukat.

Mindkét játékos egyszerre felfordítja a paklija legfelső lapját. Az a játékos aki először kiáltja annak az állatnak a nevét amelyik mindkét lapon szerepel, az megnyeri a lapokat és a paklija aljára teszi.

Ha téved a játékos, akkor az ellenfél kapja meg a lapokat és helyezheti a paklija aljára.

Azután a játék folytatódik és a játékosok egy újabb lapot fordítanak fel a paklijuk tetejéről.

**„Mérkőzés”:** Akkor van csata, ha a játékosok egyszerre nevezik meg az állatot. Ekkor a lapokat félre kell tenni a játékosok baljára felfordítva. Ezután a játékosok a következő lapot fordítják fel a paklijukról és rá kell helyezniük az előző lapra, de lefelé fordítva. Azután még egy következő lapot kell most felfelé fordítva ráhelyezni. Azután a szabály ugyanaz ami eddig volt, tehát az a játékos aki előbb nevezi meg jól az állatot, ami mindkét játékos lapján szerepel, az nyeri meg a 6 lapot és a paklija aljára helyezi azokat.

Ha újra „csata” lenne, akkor ugyanígy kell eljárni.

**A játék vége:** Az nyer akinél az összes lap van.

Djeco: **Bataflash**

**DJ05118**

**Ajánlott életkor:** 5-9 éves korig

**Játékosok száma:** 2 játékos részére

**A játék tartalma:** 32 kártyalap

**A játék célja:** El kell nyerni az összes kártyát az ellenféltől

**Játékszabály:**

A kártyákat össze kell keverni és ki kell osztani egyenlően a játékosok között.

A játékosok lefordítva tartják a kártyapaklijukat.

Mindkét játékos egyszerre felfordítja a paklija legfelső lapját. Az a játékos aki először kiáltja annak az állatnak a nevét amelyik mindkét lapon szerepel, az megnyeri a lapokat és a paklija aljára teszi.

Ha téved a játékos, akkor az ellenfél kapja meg a lapokat és helyezheti a paklija aljára.

Azután a játék folytatódik és a játékosok egy újabb lapot fordítanak fel a paklijuk tetejéről.

**„Mérkőzés”:** Akkor van csata, ha a játékosok egyszerre nevezik meg az állatot. Ekkor a lapokat félre kell tenni a játékosok baljára felfordítva. Ezután a játékosok a következő lapot fordítják fel a paklijukról és rá kell helyezniük az előző lapra, de lefelé fordítva. Azután még egy következő lapot kell most felfelé fordítva ráhelyezni. Azután a szabály ugyanaz ami eddig volt, tehát az a játékos aki előbb nevezi meg jól az állatot, ami mindkét játékos lapján szerepel, az nyeri meg a 6 lapot és a paklija aljára helyezi azokat.

Ha újra „csata” lenne, akkor ugyanígy kell eljárni.

**A játék vége:** Az nyer akinél az összes lap van.